

Pengembangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Pada SMA Negeri 6 Karawang Berbasis Web

Anggi Elanda^{a*}, Kintan Yudistira^b, Nansy Herina^c

^{a,b,c}STMIK ROSMA, Jl. Parahyangan, Karawang 41311, Indonesia

^a anggi@rosma.ac.id

Abstract

In the face of competition, excellence in the scope of education will emerge complex problems in the world of education. One of the complex problems is the need for extensive information that can be useful for the interests of internal and external parties. With the existence of an information system, the relevant educational institution will know the results of the SPP payment recap on students related to school administration or structured through a sub-section of the system, namely the SPP payment system. For the implementation of information systems to run effectively, computer technology is needed. SMA Negeri 6 Karawang requires an information system that facilitates TU staff in SPP payment transactions, for this reason, the author tries to make a Final Project regarding the design of an information system for SPP payment at Karawang Public High School. said the educational institution the working system is automation. To find out how the payment system for the development of education (SPP) for students is currently running. Designing information systems SPP payments at these schools can produce fast, accurate and accurate information. So that research results can be utilized and used by agencies, as a basic reference for taking solutions to existing problems, especially in the payment section for the contribution of education development (SPP).

Keywords : Information System Design; SPP Payment System.

Abstrak

Dalam menghadapi persaingan, keunggulan dalam suatu ruang lingkup pendidikan maka akan muncul masalah-masalah yang kompleks dalam dunia pendidikan. Salah satu masalah yang kompleks itu adalah dibutuhkannya informasi yang luas yang dapat berguna bagi kepentingan pihak internal maupun pihak eksternal. Dengan adanya sistem informasi maka instansi pendidikan yang terkait akan mengetahui hasil rekap pembayaran SPP pada siswa yang terkait dengan administrasi sekolah atau terstruktur melalui sub bagian dari sistem tersebut yaitu sistem pembayaran SPP. Agar pelaksanaan sistem Informasi berjalan efektif dibutuhkan teknologi komputer. SMA Negeri 6 Karawang membutuhkan adanya suatu sistem informasi yang mempermudah staff TU dalam transaksi pembayaran SPP, untuk itulah penulis mencoba membuat Tugas Akhir mengenai perancangan sistem informasi pembayaran SPP pada SMA Negeri 6 Karawang. Untuk kegiatan administrasi terutama pada kegiatan pengolahan data SPP secara maksimal maka dapat dikatakan institusi pendidikan tersebut sistem kerjanya bersifat otomatisasi. Untuk mengetahui bagaimana sistem pembayaran sumbangan pengembangan pendidikan (SPP) pada siswa yang sedang berjalan saat ini. Merancang sistem informasi Pembayaran SPP pada sekolah tersebut agar dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat. Agar hasil penelitian dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh instansi, sebagai referensi dasar untuk mengambil solusi dari permasalahan yang ada, terutama pada bagian pembayaran sumbangan pengembangan pendidikan (SPP).

Keywords : Perancangan Sistem Informasi; Sistem Pembayaran SPP.

a. **Pendahuluan**

Agar pelaksanaan sistem informasi berjalan dengan efektif dibutuhkan teknologi komputer. SMA Negeri 6 Karawang membutuhkan adanya suatu sistem informasi yang mempermudah staff TU dalam transaksi pembayaran SPP, untuk itulah penulis mencoba membuat Tugas Akhir mengenai perancangan sistem informasi pembayaran SPP pada SMA Negeri 6 Karawang. Untuk kegiatan administrasi terutama pada kegiatan pengolahan data SPP secara maksimal maka dapat dikatakan institusi pendidikan tersebut sistem kerjanya bersifat otomatisasi. Selain itu sistem informasi banyak membantu pihak sekolah dalam proses pengambilan keputusan. Dengan adanya sistem informasi maka instansi pendidikan yang terkait akan mengetahui hasil rekap pembayaran SPP pada siswa yang terkait dengan administrasi sekolah atau terstruktur melalui sub bagian dari sistem tersebut yaitu sistem pembayaran SPP.

b. **Tinjauan Pustaka**

Sistem informasi adalah suatu komponen yang terdiri dari manusia, teknologi informasi, dan prosedur kerja yang memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk mencapai suatu tujuan. Menurut Wing dalam (Krismiaji, 2015) "Sistem Informasi Akuntansi adalah komponen organisasi yang dirancang untuk mengolah data keuangan menjadi informasi atau laporan keuangan yang ditujukan kepada pihak internal maupun eksternal perusahaan. Data dapat diolah menjadi informasi dengan cara manual maupun dengan bantuan komputer" (Jeperson Hutahean, 2014).

Menurut (Sukadi, 2012) Perancangan sistem merupakan tahap lanjutan setelah tahap analisis sistem, yang bertujuan untuk mendefinisikan kebutuhan-kebutuhan fungsional, mempersiapkan pembuatan implementasi sistem baru, menggambarkan sistem baru, mengatur dan merencanakan elemen-elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh, serta mengkonfigurasi perangkat-perangkat yang dibutuhkan dalam perancangan sistem baru.

Peralatan pendukung merupakan alat yang digunakan untuk menggambar logika model dari suatu sistem dengan menggunakan simbol-simbol, lambang-lambang, ataupun diagram-diagram yang menunjukkan secara tepat arti dan fungsinya. Fungsi dari peralatan pendukung adalah untuk menjelaskan kepada user bagaimana fungsi dari sistem informasi dapat bekerja dengan suatu bentuk logika model dan physical model. Ada beberapa peralatan pendukung untuk membuat sebuah sistem informasi yaitu PHP (*Hypertext Preprocessor*), XAMPP, MySQL, *Entity relationship Diagram* (ERD), *Logical Record Structure* (LRS), *Unified Modelling Language* (UML), *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Deployment Diagram*, Struktur Navigasi (Abdussomad, 2016).

c. **Metode**

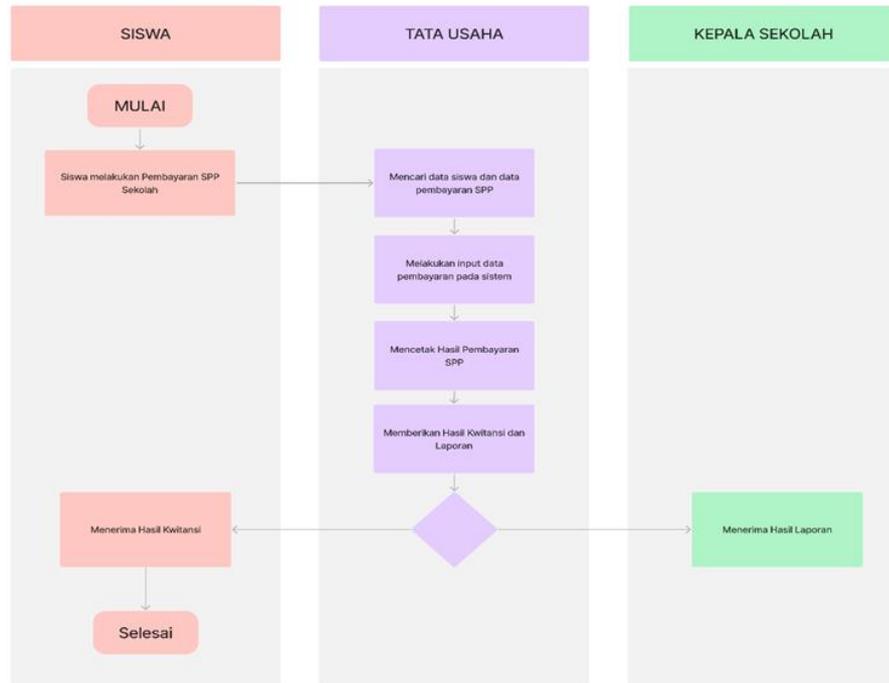
Metode yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode kualitatif yang menghasilkan data berupa kata – kata tertulis atau lisan dari orang – orang dan perilaku yang dapat diamati. Pendekatan ini diarahkan pada latar dan individu tersebut. Metode pengumpulan data pada penelitian dengan cara observasi langsung di SMAN 6 Karawang dan Interview

d. **Hasil dan Pembahasan**

1. **Analisa Kebutuhan software**

Dalam melakukan pengembangan sistem informasi pembayaran SPP pada SMA Negeri 6 Karawang berbasis WEB yang pertama dilakukan yaitu menganalisa kebutuhan software dengan melihat bagaimana proses bisnis pembayaran SPP di SMA Negeri 6 Karawang.

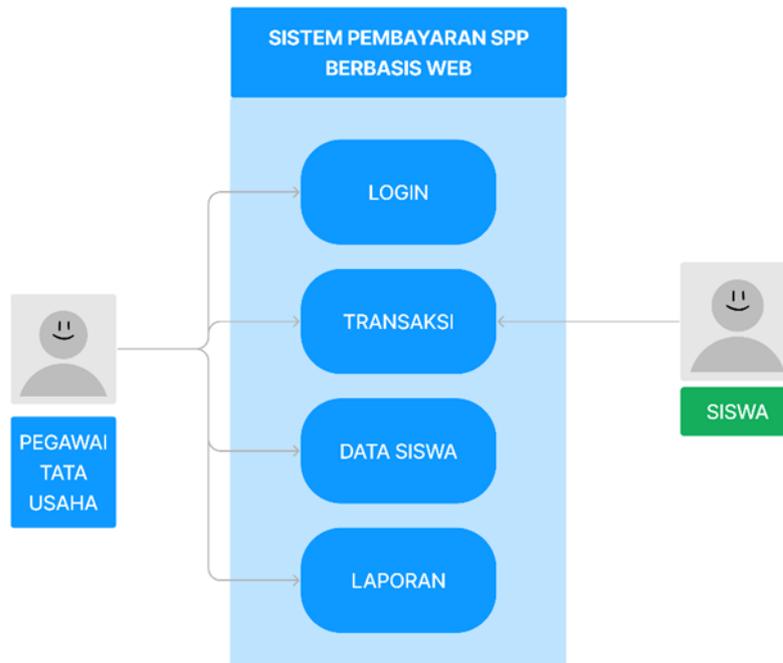
a) Proses Bisnis



Gambar 1 Proses Bisnis

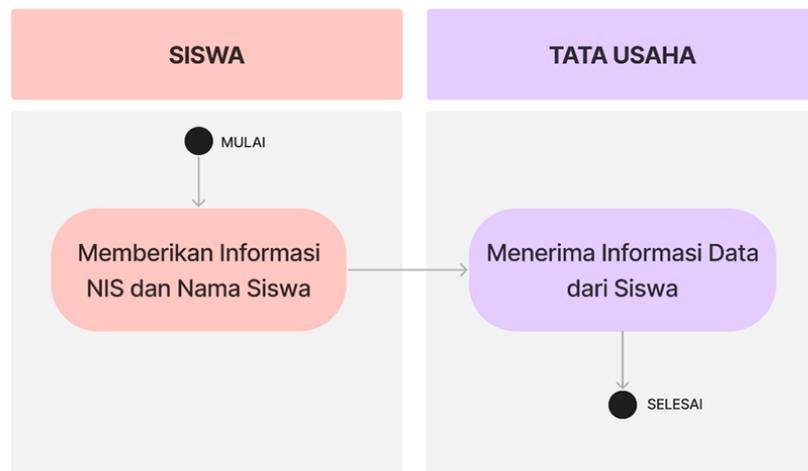
b) Use Case Diagram

Setelah melihat proses bisnis dari pembayaran SPP, membuat Use Case Diagram Pembayaran SPP.



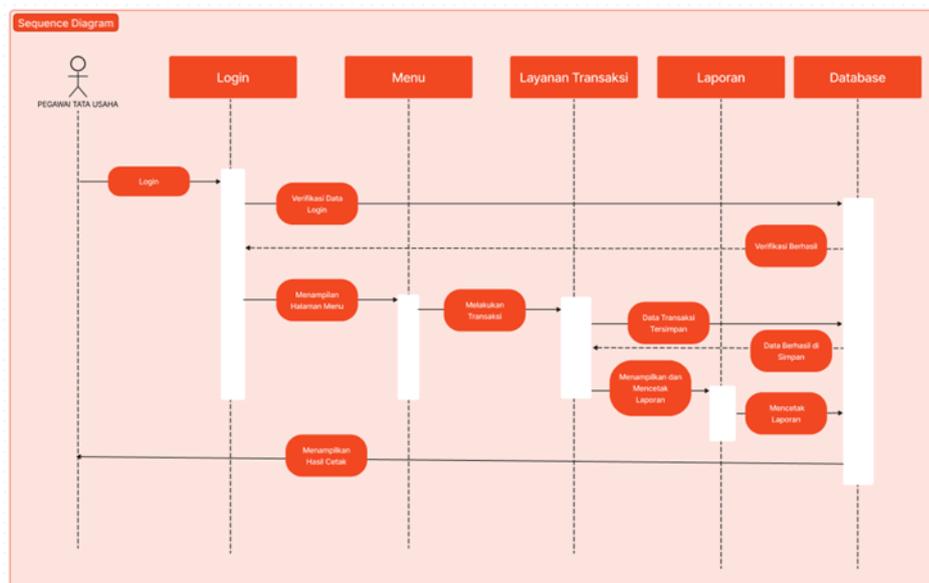
Gambar 2 Usecase Diagram Pembayaran SPP

c) Activity Diagram



Gambar 3 Activity Diagram Pembayaran SPP

d) Sequence Diagram

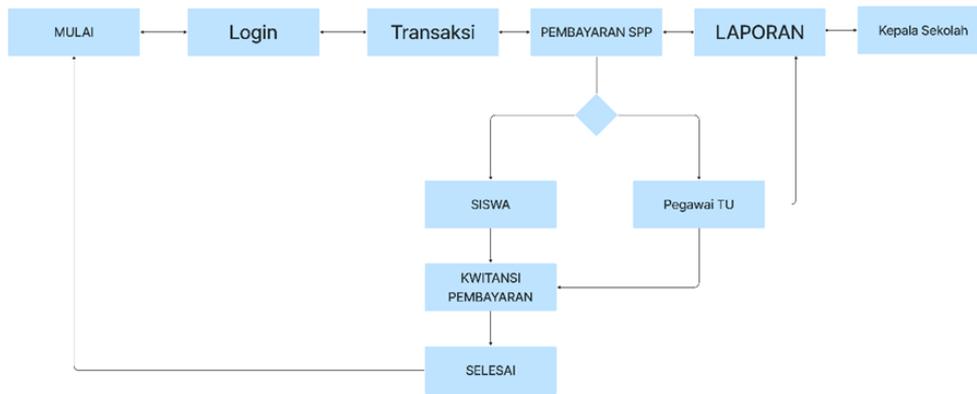


Gambar 4 Sequence Diagram Sistem Pembayaran SPP Sekolah

2. Desain

a) Struktur Navigasi

Struktur navigasi yang digunakan oleh penulis adalah struktur navigasi campuran (*composite*) yaitu campuran antara struktur navigasi non linear dan struktur navigasi hierarki yang digambarkan sebagai berikut.



Gambar 5 Struktur Navigasi Sistem Pembayaran SPP

b) Class Diagram



Gambar 6 Class Diagram Sistem Pembayaran SPP

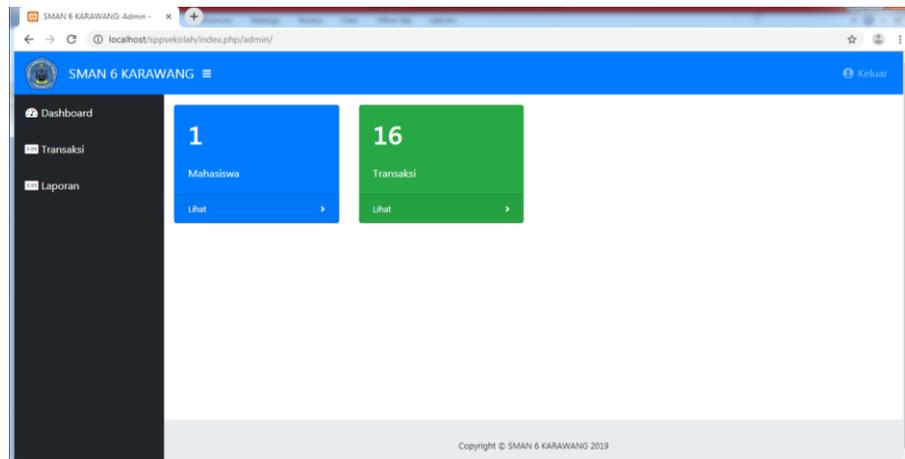
3. Implementasi

Berikut dibawah ini hasil implementasi sistem pembayaran SPP Sekolah SMA Negeri 6 karawang berbasis WEB.

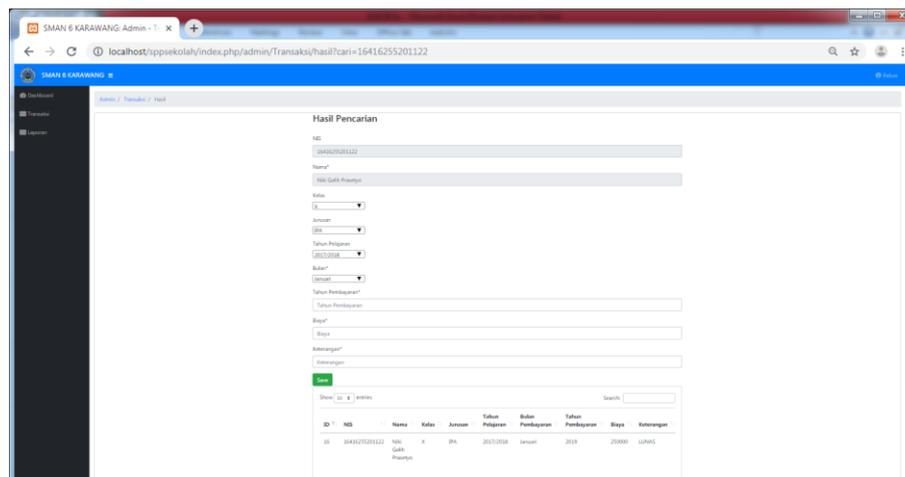


Gambar 7 Implementasi Login Sistem Pembayaran SPP Sekolah

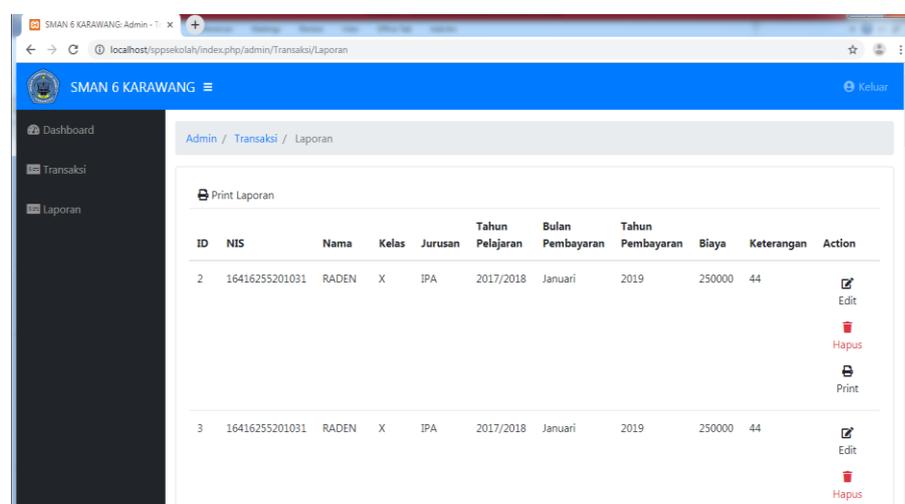
a) User



Gambar 8 Implementasi Dashboard User Sistem pembayaran SPP Sekolah

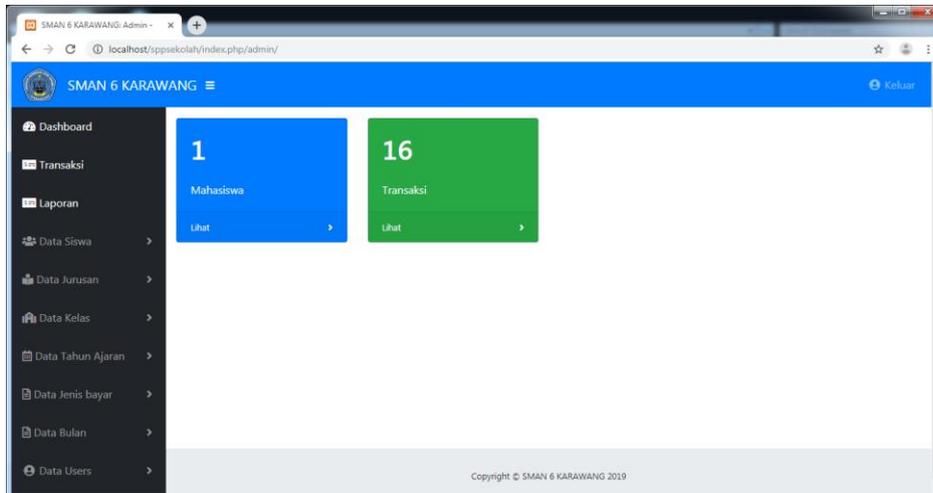


Gambar 9 Implementasi Transaksi Sistem Pembayaran SPP

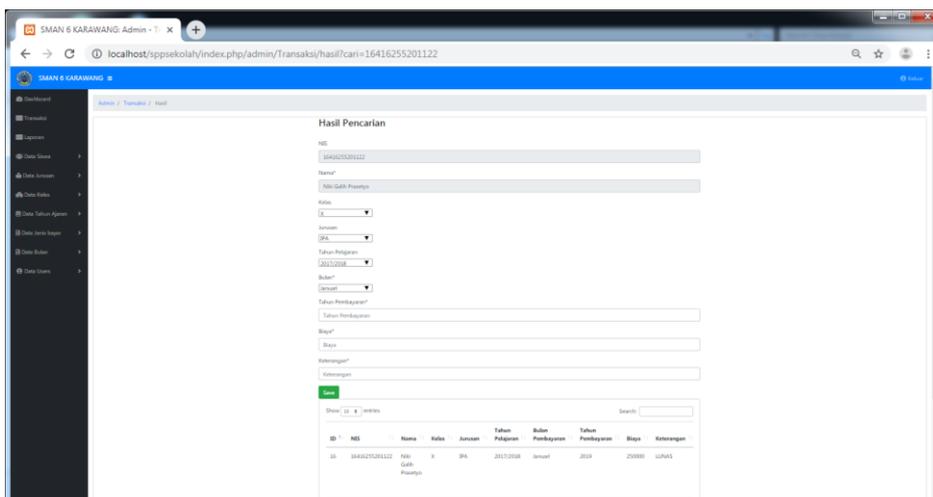


Gambar 10 Implementasi Laporan Sistem Pembayaran SPP

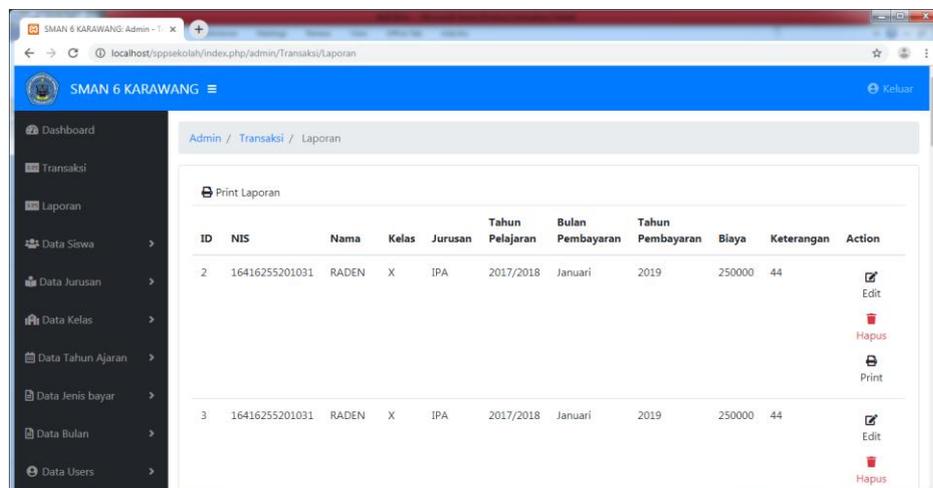
b) Admin



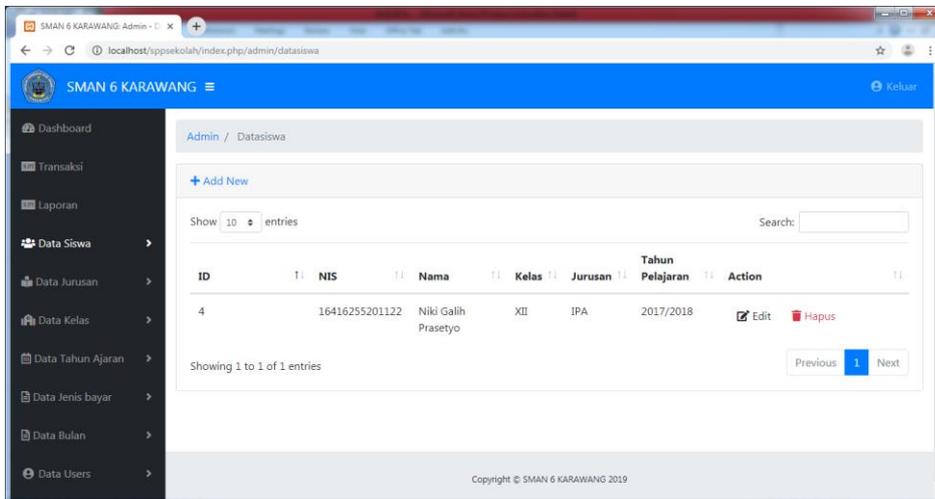
Gambar 11 Implementasi Dashboard Admin Sistem Pembayaran SPP



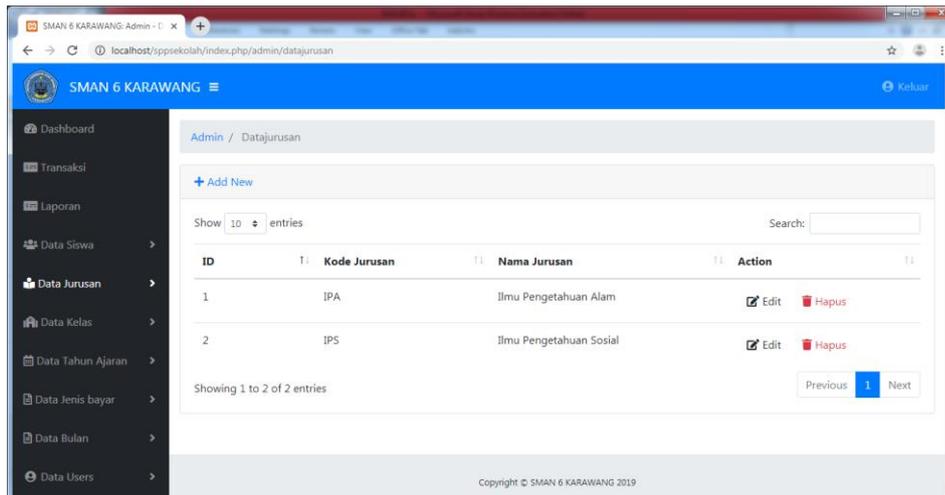
Gambar 12 Implementasi Transaksi Sistem Pembayaran SPP



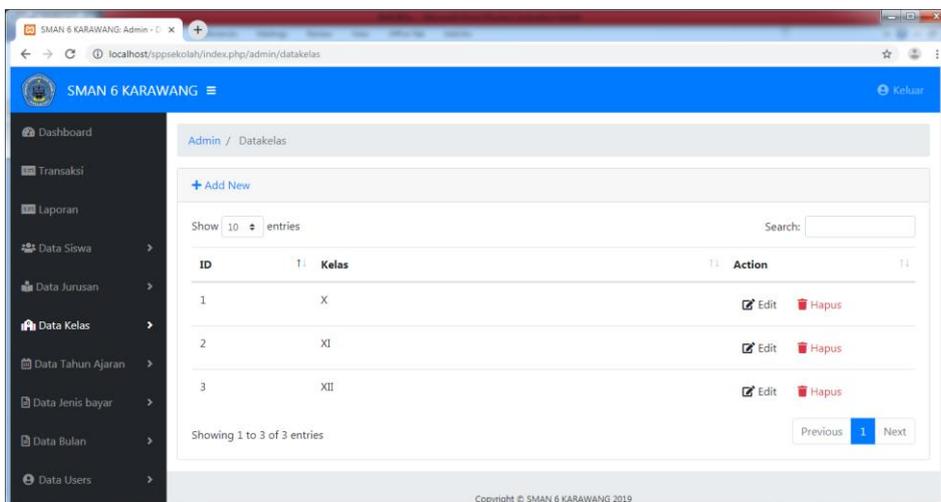
Gambar 13 Implementasi Laporan Sistem Pembayaran SPP



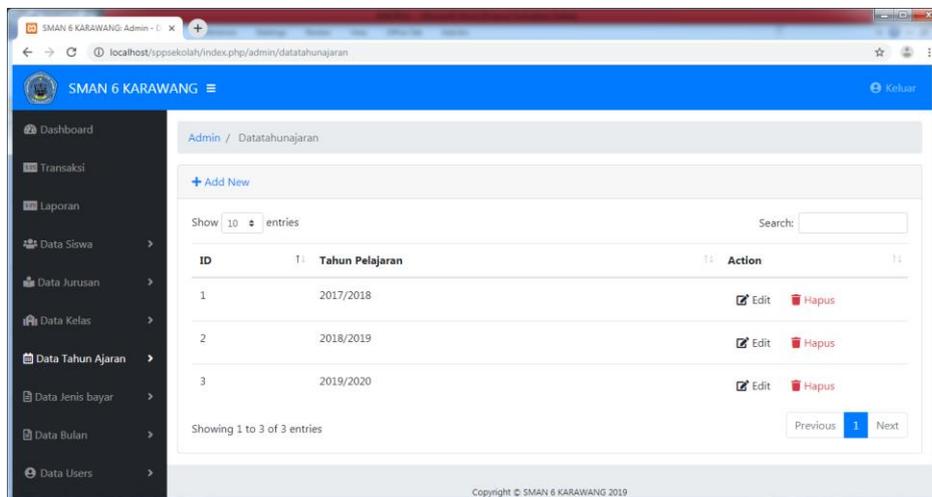
Gambar 14 Implementasi Data Siswa Sistem Pembayaran SPP



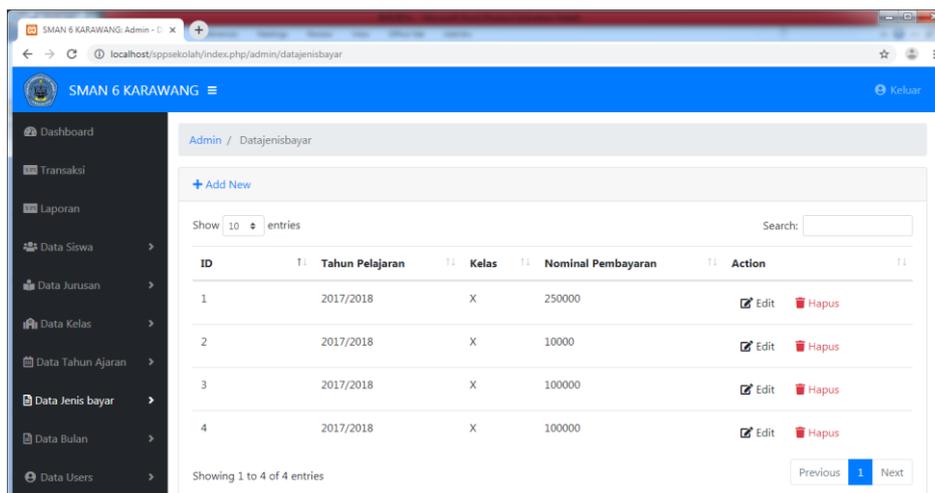
Gambar 15 Implementasi Data Jurusan Sistem Pembayaran SPP



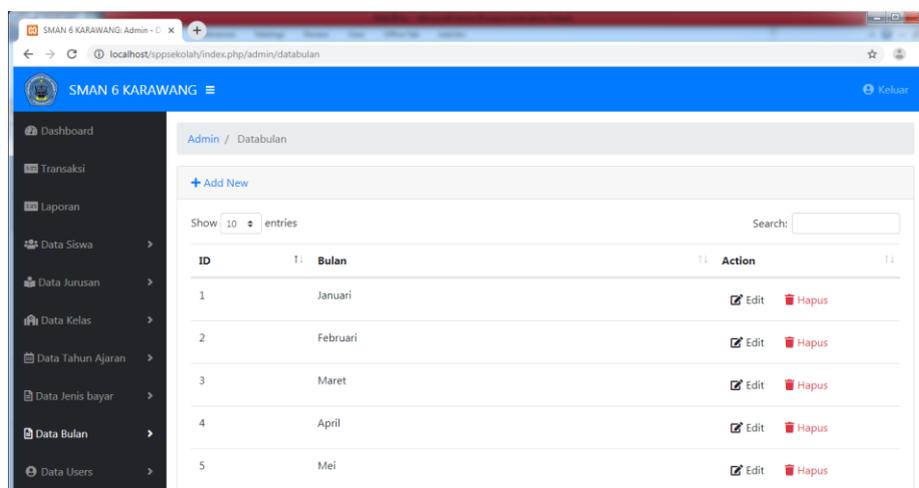
Gambar 16 Implementasi Data Kelas Sistem Pembayaran SPP



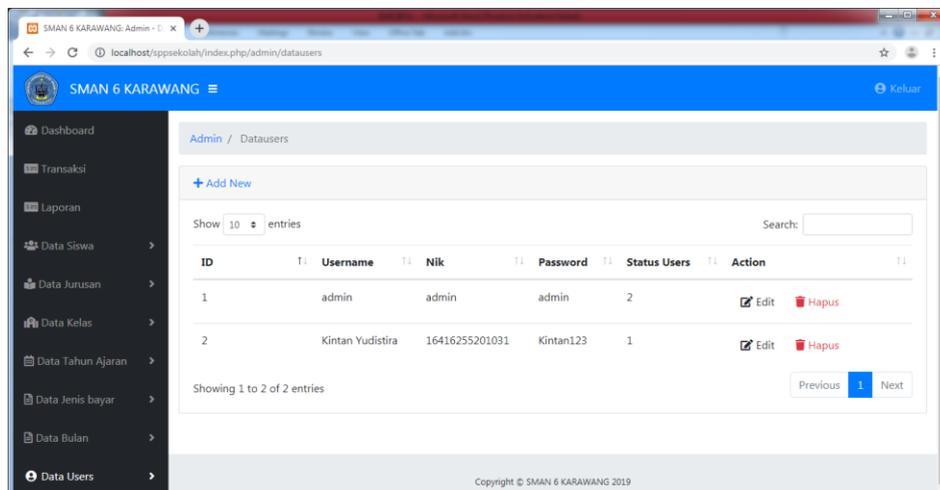
Gambar 17 Implementasi Data Tahun Ajar Sistem Pembayaran SPP



Gambar 18 Implementasi Data Jenis Bayar Sistem Pembayaran SPP



Gambar 19 Implementasi Data Bulan Sistem Pembayaran SPP



Gambar 20 Implementasi Data User Sistem Pembayaran SPP

e. Kesimpulan

Setelah penulis melakukan riset serta mempelajari, memahami, dan berusaha memecahkan permasalahan pada sistem informasi pembayaran SPP pada SMA Negeri 6 Karawang, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

- Dengan adanya sistem yang telah terkomputerisasi pada sistem pembayaran SPP, maka dapat mempermudah proses pembayaran SPP menjadi lebih efisien serta memberikan keakuratan dalam transaksi serta informasi yang dibutuhkan lebih cepat, tepat, mudah dan akurat tanpa diragukan kebenarannya.
- Dengan menggunakan sistem yang sudah terkomputerisasi maka laporan yang disajikan menjadi lebih mudah, cepat, dan akurat.
- Data transaksi pembayaran SPP bisa diketahui melalui program yang sudah ada, bisa di cek laporan pembayaran SPP para siswa sudah bisa diketahui.

References

- Abdussomad. (2016). *SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB*. 2, 113–120.
- Jeperson Hutahean. (2014). Konsep Sistem Informasi - Jeperson Hutahean - Google Buku. In *Agustus* (p. 13).
- Krismiaji. (2015). Sistem Informasi Akuntansi. *Sistem Informasi Akuntansi*, 021, 1–155.
- Sukadi, Y. (2012). Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Iuran Bulanan (SPP) Dan Dana Sumbangan Pendidikan (DSP) Siswa Taman Kanak- Kanak Negeri Pembina Kecamatan Pringkuku. *Speed*, 2(4), 42–47. <https://doi.org/10.3112/SPEED.V2I4.887>
- Yusuf, A. M., Hasmizal, H., & Dini, N. (2021). Sistem Informasi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap Menggunakan Metode Garis Lurus Berbasis Vb.Net Pada CV Ginanjar Sejahtera Mandiri Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 16(1), 38–45. <https://doi.org/10.35969/interkom.v16i1.95>
- Priatna, A., & Yusuf, A. M. (2020). Pengembangan Integrated System Architecture Dengan Menggunakan Framework Togaf Adm (Studi kasus : PT XWZ). *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(2), 63–71. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i2.69>
- Sadiah, J., Indaryono, I., & Yusuf, A. M. (2021). Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Berbasis Vb.Net Pada PT BANK PERKREDITAN RAKYAT (BPR) SANGGABUANA AGUNG KARAWANG. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(4), 190–200. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i4.80>