

Sistem Informasi Akuntansi Penjualan dan Perhitungan PPN Menggunakan Metode *DSRM* Pada PT. Urip Karya Perkasa

Yeny Rostiani^a, Indaryono^b, Delian Regita^c, Nansy Herina^d

^{a,b,c,d} STMIK Rosma, Jl. Parahiyangan, Karawang 41311, Indonesia

^cdelian.regita@mhs.rosma.ac.id

Abstract

A company was founded with the aim of getting the expected profit, and sales are one of the company's activities to generate profits or profits. PT Urip Karya Perkasa is a company engaged in the construction of mechanical and electrical services and general trading. all activities at PT. Urip Karya Perkasa currently still uses Microsoft excel, and it needs to be computerized to speed up work, and make it easier to find sales data if needed, including VAT calculations. The research method used is thinking design which consists of five stages. The results of this research are web-based sales application design using UML as a design medium with the aim of improving the performance of the finance department in compiling sales reports along with VAT reports.

Keywords : Sales, Value Added Tax, DSRM, UML

Abstrak

Suatu perusahaan didirikan dengan tujuan untuk mendapatkan laba yang diharapkan, dan penjualan adalah salah satu aktifitas perusahaan untuk menghasilkan keuntungan atau laba. PT Urip Karya Perkasa adalah salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang konstruksi jasa mekanikal dan elektrik dan perdagangan umum. semua kegiatan pada PT. Urip Karya Perkasa saat ini masih menggunakan Microsoft excel, dan perlu dikomputerisasikan untuk mempercepat pekerjaan, dan memudahkan pencarian data-data penjualan apabila diperlukan termasuk perhitungan PPN. Metode penelitian yang digunakan adalah desain thingking yang terdiri dari lima tahap Hasil dari peneltian ini adalah desain aplikasi penjualan berbasis web menggunakan UML sebagai media perancangan dengan tujuan agar meningkatkan kinerja bagian keuangan dalam menyusun laporan penjualan berikut laporan PPN.

Kata Kunci : Penjualan, Pajak Pertambahan Nilai, DSRM, UML

1. Pendahuluan

Pesatnya perkembangan teknologi informasi di era globalisasi saat ini sangat mendukung terhadap segala aktivitas pekerjaan (Ardianti & Chazar, 2022). Dengan adanya teknologi informasi mampu menjawab tuntutan pekerjaan yang lebih cepat, mudah, murah dan menghemat waktu (Sunarti et al., 2022). Suatu perusahaan didirikan dengan tujuan mendapatkan laba yang diharapkan, dan penjualan adalah salah satu aktifitas perusahaan untuk menghasilkan keuntungan atau laba. Untuk menunjang tujuan tersebut sangat dibutuhkan sistem informasi penjualan yang bisa menjadi alat bantu perusahaan dalam mengelola dan mengkoordinasi data penjualan agar menjadi sebuah informasi yang akurat dan siap diberikan kepada pimpinan selaku pengambil keputusan (Prameswari & Handayani, 2020).

PT Urip Karya Perkasa adalah salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang konstruksi jasa mekanikal dan elektrik dan perdagangan umum, yang sudah bekerjasama dengan perusahaan-perusahaan industry yang ada di Karawang. Saat ini semua kegiatan perusahaan perlu dikomputerisasikan untuk mempercepat pekerjaan, dan tersimpan dalam database, termasuk data-data penjualan, oleh karena itu penulis akan merancang aplikasi penjualan

menggunakan metode desain thingking sehingga dapat meningkatkan kinerja bagian keuangan dalam menyusun laporan penjualan berikut laporan PPN.

2. Tinjauan Pustaka

2.1. Sistem Informasi

Kumpulan informasi di dalam sebuah basis data menggunakan model dan media teknologi informasi yang digunakan di dalam pengambilan keputusan bisnis sebuah organisasi (Yusuf et al., 2021). “Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi si penerima dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau mendatang (Sopian & Suwartika, 2019).

2.2. Penjualan

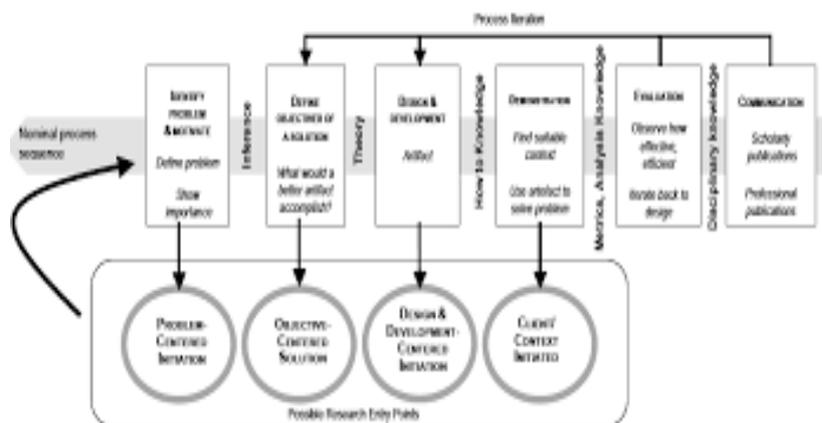
Merupakan salah satu kegiatan yang dilakukan perusahaan untuk mempertahankan bisnisnya untuk berkembang dan untuk mendapatkan laba atau keuntungan yang diinginkan (Panggabean et al., 2020). Penjualan juga berarti proses kegiatan menjual, yaitu dari kegiatan penetapan harga jual sampai produk didistribusikan ke tangan konsumen (Nurawaliah et al., 2020).

2.3. Desain Science Research Methodology

paradigma pemecahan masalah yang berakar pada engineering dan science of the artificial. Peneliti dapat melanjutkan atau mengadaptasi, memperbaharui atau meningkatkan, dan memulai atau menemukan sesuatu yang belum atau telah disentuh oleh peneliti lainnya sebagai upaya pemecahan masalahnya (Mira Orisa et al., 2023).

3. Metode

Didalam penelitian ini menggunakan pendekatan desain science research methodology (DSRM). DSRM ini mengacu pada Ken Peffers et al. DSRM menyajikan penggabungan dari prosedur, prinsip, dan praktik. Penggabungan ini diperlukan untuk menjalankan penelitian dan memenuhi tiga tujuan tersebut secara konsisten dengan melakukan proses literatur. DSRM menyediakan model proses nominal untuk melakukan penelitian DSRM, dan menyediakan model mental untuk menyajikan dan mengevaluasi penelitian. Proses DSRM mencakup enam langkah: identifikasi masalah dan motivasi, definisi tujuan untuk solusi, desain dan pengembangan, demonstrasi, evaluasi, dan komunikasi (E. Fernando, P. Siagian, U. B. Nusantara (2020)). Berikut ini merupakan gambar dari Metode DSRM :



Gambar 1 Tahapan-tahapan DSRM (Mira Orisa et al., 2023)

a. Identifikasi Masalah dan Motivasi

Menentukan masalah didalam penelitian dan juga memberikan solusinya. Untuk dapat mengembangkan aplikasi system informasi akuntansi penjualan dan perhitungan ppn adalah masukan kepada pihak perusahaan tentang kemudahan dan manfaat dari aplikasi yang akan dikembangkan.

b. Mendefinisikan Objek dari Solusi Permasalahan

Pada tahap ini dilakukannya studi literatur untuk memperoleh teori dan konsep dari Design Thinking, teori dan konsep bisa di ambil dari jurnal, buku dan media lainnya.

c. Perancangan dan Pengembangan

Tahap ini dilakukannya design berupa rancangan dan model dari Analisa yang dilakukan pada tahap sebelumnya, selanjutnya akan dilakukannya pengembangan, sebelum sampai tahap pengembangan peneliti membuat BPMN untuk merancang alur yang akan dikembangkan agar mempermudah peneliti.

d. **Demonstrasi**

Tahap ini meimplementasikan terhadap rancangan pengembangan. Pada fase ini merupakan fase perancangan kedalam teknologi yang digunakan untuk membuat system. Setelah mengembangkan atau membuat design. Lalu design tersebut di presentasikan kepada pihak perusahaan.

e. **Evaluasi**

Dilakukannya evaluasi pada system yang sudah dibuat untuk mendapatkan tanggapan dari pihak perusahaan apakah aplikasi system informasi akuntansi penjualan dan perhitungan ppn berjalan sesuai dengan prosedurnya.

f. **Komunikasi**

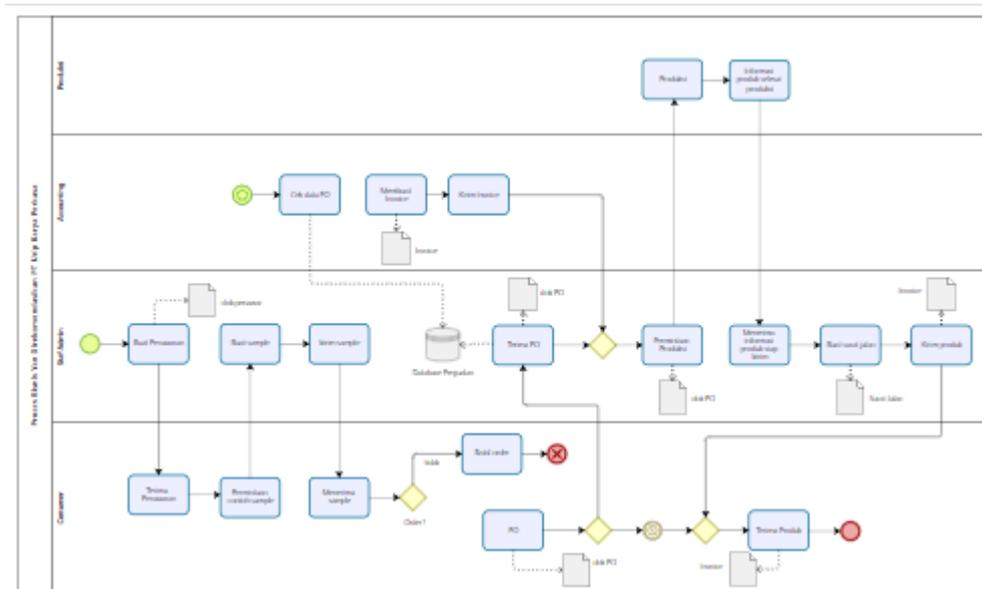
Tahap komunikasi bentuk laporan dari hasil penelitian yang berupa kesimpulan untuk di publikasikan. Isi kesimpulan tersebut berupa penilaian terhadap model yang telah dibuat.

4. Hasil dan Pembahasan

4.1. Prosedur usulan

Business Process Modeling Notation (BPMN) menggambarkan suatu bisnis proses diagram yang mana didasarkan kepada teknik diagram alur, dirangkai untuk membuat model-model grafis dari operasi-operasi bisnis dimana terdapat aktivitas- aktivitas dan kontrol-kontrol alur yang mendefinisikan urutan kerja.

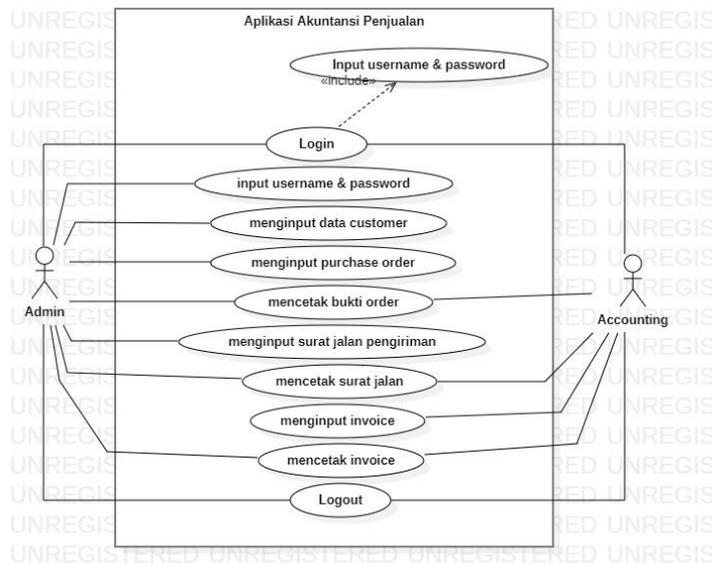
Untuk meningkatkan proses bisnis sebelumnya maka peneliti membuat proses bisnis usulan sebagai berikut :



Gambar 2 Prosedur Usulan

4.2. Usecase Diagram

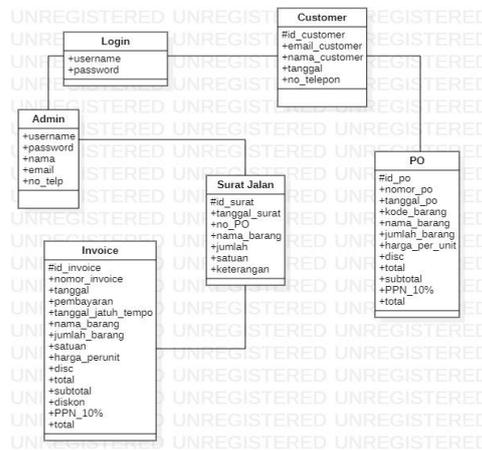
Use case diagram merupakan deskripsi lengkap tentang interaksi yang terjadi antara para aktor dengan sistem (Lila Setiyani et al., 2020). Use case diagram merupakan pemodelan untuk menggambarkan kelakuan dari sistem yang dibuat dan mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang dibuat serta digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada didalam sebuah sistem dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut.



Gambar 3 Usecase Diagram

4.3. Class Diagram

Class diagram adalah diagram yang dirancang oleh penulis untuk memodelkan sistem database yang nanti akan dibuat. Terdapat 6 model class diagram diantaranya diagram Login, Customer, PO, Admin, Surat Jalan, dan Invoice yang digambarkan pada gambar berikut ini.



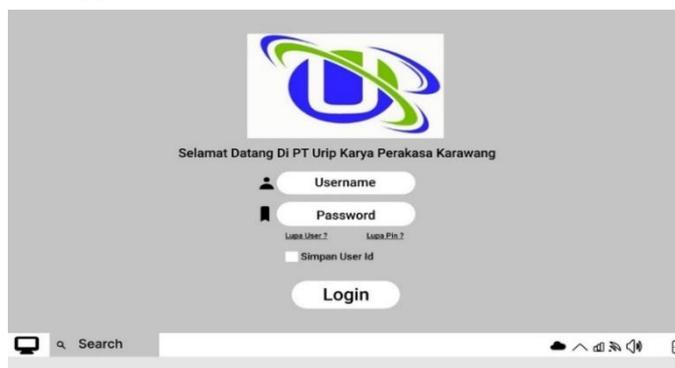
Gambar 4 Class Diagram

4.4. Desain Aplikasi

Berikut adalah gambar hasil dari desain aplikasi penjualan yang dirancang dan dibuat oleh penulis:

a. Halaman Login

Gambar ini menampilkan halaman login pengguna, semua pengguna aplikasi harus melakukan login terlebih dahulu sebelum menggunakan aplikasi.



Gambar 5 Halaman Login

b. Halaman Menu

Gambar ini menampilkan menu apa saja yang ada di dalam aplikasi penjualan ini.



Gambar 6 Halaman Menu

c. Halaman Data Customer

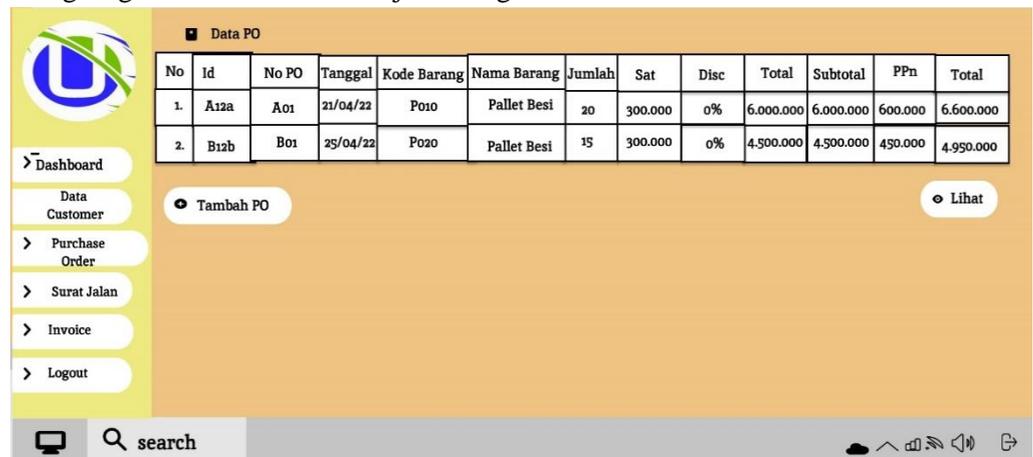
Gambar ini menampilkan hasil input data customer yang sudah tersimpan di computer. Dan jika admin ingin menambah data customer bisa langsung klik tambah data



Gambar 7 Data Customer

d. Halaman Data Purchase Order

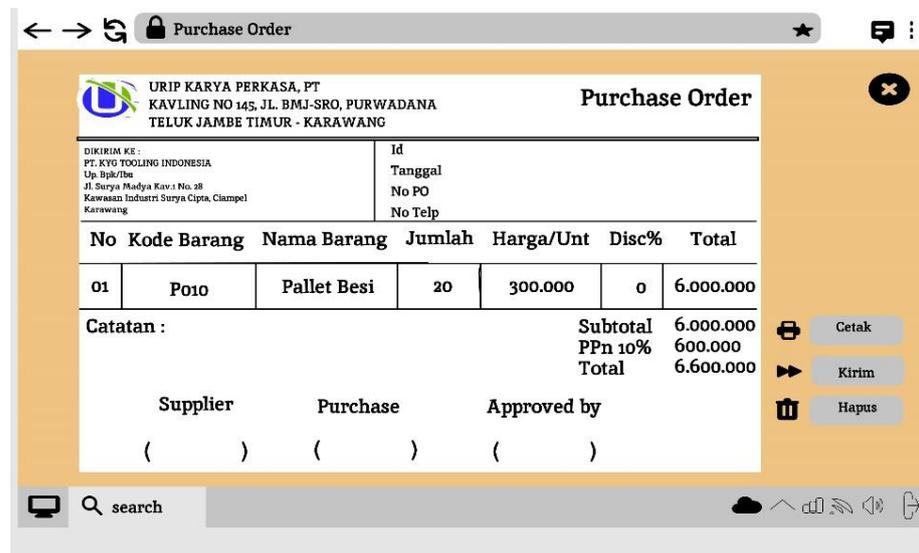
Gambar ini menampilkan data po yang sudah tersimpan didalam computer. Jika admin ingin menambah data baru bisa langsung klik tambah data dan jika mengklik Lihat maka akan muncul surat PO.



Gambar 8 Data Purcahse Order

e. Halaman Cetak Surat PO

Pada gambar ini admin bisa mencetak, mengirim serta menghapus surat PO yang sudah jadi.



Gambar 9 Cetak Surat PO

f. **Halaman Data Surat Jalan**

Gambar ini menampilkan data surat jalan yang sudah tersimpan didalam computer, jika admin ingin menambah data maka klik tambah data yang ada pada data surat jalan dan klik lihat untuk melihat surat jalan.



Gambar 10 Data Surat Jalan

g. **Halaman Cetak Surat Jalan**

Gambar ini menampilkan surat jalan yang sudah jadi, didalam nya admin bisa mencetak, mengirim dan menghapus surat jalan.



Gambar 11 Cetak Surat Jalan

h. Halaman Data Invoice

Gambar ini menampilkan data invoice yang sudah tersimpan didalam computer. Jika ingin menambah data invoice akunting bis klik tambah invoice dan klik lihat untuk mellihat surat invoice yang sudah jadi.

No	Id	No Invoice	Tanggal	Pembayaran	Jatuh Tempo	Nama Barang	Jumlah	Sat	Harga/Unt	Disc	Total	Subtotal	PPN	Total
1.	A12a	A010AA	21/04/22	30 Hari	21/05/22	Pallet Besi	20	Pcs	300.000	0%	6.000.000	6.000.000	600.000	6.600.000
2.	B12b	B010BB	25/04/22	14 Hari	09/05/22	Pallet Besi	15	Pcs	300.000	0%	4.500.000	4.500.000	450.000	4.950.000

Gambar 12 Data Invoice

i. Halaman Cetak Invoice

Gambar ini menampilkan surat invoice yang sudah jadi dimana akunting bisa mencetak, mengirim dan mengapus surat invoice tersebut.

No	Nama Barang	Jumlah	Satuan	Harga/Unt	Total
01	Pallet Besi	20	Pcs	300.000	6.000.000

No. Surat Jalan : A12a

Subtotal 6.000.000
PPn 10% 600.000
Total 6.600.000

Pembayaran untuk invoice ini mohon di trasfer ke rekening :
Bank Mandiri
No. Rekening : 173-0123456
Atas nama PT Urip Karya Perkasa Karawang

Hormat Kami

Gambar 13 Cetak Invoice

5. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan di PT. Urip Karya Perkasa, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut proses pencatatan penjualan saat ini sudah sesuai prosedur akuntansi yaitu proses pembuatan barang sesuai purchase order yang diterima, hanya belum terkomputerisasi dimana penyimpanan data-data penjualan belum tersimpan dalam database yang dapat membantu bagian keuangan dalam penginputan, perhitungan maupun pelaporan.

References

- Ardianti, A. W., & Chazar, C. (2022). Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Di Bouw Atelier Contractors Dengan Metode Software Development Life Cycle Waterfall. *Jurnal Informasi*, XIV(1).
- Mira Orisa, Ahmad Faisol, & Mochammad Ibrahim Ashari. (2023). PERANCANGAN WEBSITE COMPANY PROFILE MENGGUNAKAN DESIGN SCIENCE RESEARCH METHODOLOGY (DSRM). *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains*, 5(1). <https://doi.org/10.51401/jinteks.v5i1.2576>
- Nurawaliah, S., Sutrisno, S., & Nurmilah, R. (2020). PENGARUH BIAYA PRODUKSI DAN BIAYA PEMASARAN TERHADAP LABA BERSIH (CV. NJ FOOD INDUSTRIES). *Jurnal Proaksi*, 7(2). <https://doi.org/10.32534/jpk.v7i2.1284>
- Panggabean, N. R., Andani, M., & Silitonga, R. (2020). Pengaruh Profitabilitas dan Laba Bersih Terhadap Harga Saham Perusahaan Sektor Makanan dan Minuman yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia. *Jurnal Neraca Agung*, 10(1).
- Prameswari, K., & Handayani, E. P. (2020). Pengaturan Pemutusan Hubungan Kerja Antara Karyawan Dengan Perusahaan. *Mizan: Jurnal Ilmu Hukum*, 7(1).

- Sopian, D., & Suwartika, W. (2019). Pengaruh Sistem Informasi Akuntansi Dan Sistem Pengendalian Internal Terhadap Kinerja Karyawan. *JSMA (Jurnal Sains Manajemen Dan Akuntansi)*. <https://doi.org/10.37151/jsma.v1i1i2.5>
- Sunarti, S., Wulandari, D. A. N., & Irfiani, E. (2022). Penentuan Kenaikan Gaji Karyawan Menggunakan Metode Profile Matching. *JOINS (Journal of Information System)*, 7(1). <https://doi.org/10.33633/joins.v7i1.6121>
- Yusuf, A. M., Hasmizal, H., & Dini, N. (2021). Sistem Informasi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap Menggunakan Metode Garis Lurus Berbasis Vb.Net Pada CV Ginanjar Sejahtera Mandiri Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. <https://doi.org/10.35969/interkom.v16i1.95>