Perancangan Sistem Informasi Stock Finish Good Berbasis Web Pada PT. Mitra Rubber Industries

Puspa Dewi¹, Anggi Elanda^{2*}, Lila Setiyani³

^{1,3} Program Studi Sistem Informasi, STMIK ROSMA, Karawang, Indonesia

²Program Studi Teknik Informatika, STMIK ROSMA, Karawang, Indonesia

puspa.dewi@mhs.rosma.ac.id, anggi@rosma.ac.id, lila.setiyani@dosen.rosma.ac.id

ABSTRAK

Penelitian pada PT. Mitra Rubber Industries ini bertujuan untuk mengetahui apa saja yang dibutuhkan oleh operator finish good yang mana operator finish good adalah orang yang akan menggunakan sistem penginputan stok finish good berbasis web yang penulis buat. Dengan harapan hasil penelitian ini akan meningkatkan kinerja pengguna sistem tersebut agar dapat berjalan dengan efisien. Metode yang digunakan mulai dari wawancara, pengamatan, studi pustaka, menganalisis kebutuhan perangkat lunak, mendesain, menentukan bahasa pemrograman, menguji dan mendefinisikan upaya-upaya pengembangan terhadap sistem yang sedang dibuat. Sistem informasi stok finish good berbasis web ini dapat membantu perusahaan untuk mendapatkan informasi stok dan penginputan stok barang menjadi lebih mudah dan menghindari sering terjadinya salah klik yang menjadikan rumus pada excel dapat berubah.

Kata kunci: Finish Good, Website, Sistem Informasi

ABSTRACT

Research at PT. This Rubber Industries partner aims to find out what is needed by the finish good operator, where the finish good operator is the person who will use the web-based finish good stock input system that the author made. It is hoped that the results of this study will improve the performance of users of the system so that it can run efficiently. The method used starts from interviews, observations, literature studies, analyzing software requirements, designing, determining programming languages, testing and defining development efforts for the system that is being made. This web-based finish good stock information system can help companies to get stock information and input stock items more easily and avoid frequent wrong clicks that can change the formula in excel.

Key words: Finish Good, Website, Information System

Pendahuluan

Kemajuan yang terjadi pada teknologi komputer membuat banyak manfaat bagi manusia. Menyimpan data, mengolah data, dan mencetak data menjadi salah satu kegunaan yang dibutuhkan saat ini(Elisabeth, 2019). Warehouse atau gudang merupakan tempat penyimpanan barang pada suatu perusahaan, seperti bahan baku (Raw Material), prouk setengah jadi (Semifinished Good), produk jadi (Finish Good), suku cadang (Spare Part). Nantinya warehouse ini memberika informasi kepada manajemen tentang status, kondisi, dan diposisi mana barang yang disimpan(IPQI, 2020).

Innovation (inovasi) adalah suatu ide, barang, kejadian, atau metode yang dirasakan atau diamati sebagai suatu hal yang baru bagi seseorang atau sekelompok orang, baik itu berupa hasil diskoveri maupun invensi(Fatimah et al., 2021). Tujuan diadakan inovasi adalah untuk memecahkan suatu masalah tertentu. Inovasi adalah spesies dari genus "perubahan". Secara umum tampaknya berguna untuk mendefinisikan inovasi sebagai sesuatu yang disengaja, baru dan perubahan spesifik yang lebih berguna dalam pencapaian suatu tujuan. Dari sudut pandang buku ini (inovasi pendidikan), tampaknya membantu untuk mempertimbangkan inovasi sebagai sesuatu yang direncanakan dengan matang, sehingga bukan diperoleh dengan cara yang sembarangan(Zainullah et al., 2020). Inovasi ini menjadi landasan penulis memiliki ide membangun sistem yang dapat mempermudah untuk kehidupan manusia seperti pada sebuah perusahaan. Masih menggunakannya sistem pencatatan yang menggunakan excel, yang mana hal tersebut membuat penggunanya perlu menggunakan rumus-rumus excel yang banyak dan membingungkan, membuat pihak gudang yang kadangkala tidak mengerti cara pengunaan excel terhambat pekerjaannya.

PT Mitra Rubber Industries ini masih menggunakan data stok finish good secara manual atau masih menggunakan excel. Yang mana hal tersebut membuat penulis memiliki ide untuk membantu memudahkan dalam cara melihat stok, memasukkan dan mengurangi stok pada finish good dengan membuatkan sebuah website, maka dari itu penulis memberikan judul "Perancangan Sistem Informasi Stock Finish Good Berbasis Web pada PT Mitra Rubber Industries"

Materi dan Metode

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan metode pengumpulan data. Menurut David Williams (1995) penelitian kualitatif adalah upaya peneliti mengumpulkan data yang didasarkan pada latar alamiah(Firdiansyah, 2015). Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode kualitatif. Metode kualitatif merupakan metode yang pengamatannya mendalam karena menggunakan banyak pengumpulan data seperti mewawancai, melakukan

Seminar Nasional : Inovasi & Adopsi Teknologi "Metaverse Is The Future Of Work" - 21 Mei 2022

pengamatan secara langsung, mencari bahan-bahan referensi yang dapat membantu penelitian. Didalam kegiatan penelitian penulis melakukan pengumpulan data melalui cara:

1. Wawancara (Interview)

Penulis mendatangi tempat observasi yang dituju, lalu melakukan tanya jawab kepada narasumber mengenai kegiatan beserta dokumen yang diperlukan untuk pengecekan stok finish good.

2. Pengamatan (Observation)

Penulis melakukan pengamatan secara langsung mengenai alur masuk dan keluarnya stok finish good dan bagaimana pengecekkannya.

Studi Pustaka

Penulis juga melakukan studi pustaka melalui literatur-literatur atau referensi-referensi yang ada di repository STMIK ROSMA dan juga Google Scholar.

Hasil dan Pembahasan

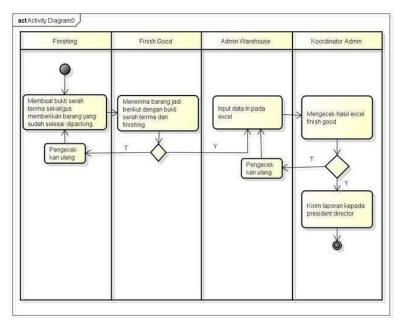
1. Proses Bisnis

Proses bisnis adalah suatu kumpulan aktivitas atau pekerjaan terstruktur yang saling terkait untuk menyelesaikan suatu masalah tertentu yang menghasilkan produk atau layanan(Firman et al., 2016). Berikut ini adalah alur proses tentang sistem pencatatan barang masuk dan keluar yang digunakan saat ini pada PT. Mitra Rubber Industries:

- a. Ketika ban dalam yang sudah selesai di *packing* dan diturunkan atau di berikan kepada orang *finish good* melalui serah terima barang dengan pengecekkan ulang bersama salah satu bagian *packing* dengan lampiran kertas serah terima. Jika barang sudah cocok maka pallet ban tersebut dipindahkan atau diaturkan posisinya di gudang *finish good*.
- b. Bukti serah terima lalu diberikan kepada admin yang menginput data in dan out finish good setiap harinya.
- c. Admin menginput data in dan out finish good pada excel lalu hasil excel tersebut diberikan kepada bagian-bagian yang membutuhkan data tersebut seperti president direktur, marketing, bagian pengiriman, dan lain-lain.

2. Activity Diagram

a. Activity Diagram Sistem Berjalan

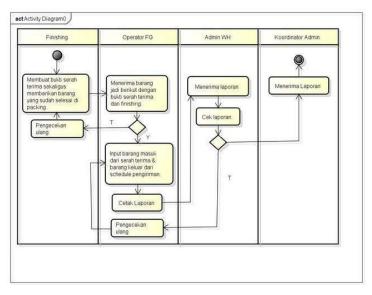


Gambar 1. Activity Diagram Sistem Berjalan

3. Sistem Yang Diusulkan

Agar memperoleh penginputan data dengan lebih mudah maka penulis merancang sistem berbasis web setelah mengetahui dan menganalisa dari sistem yang sedang berjalan pada PT. Mitra Rubber Industries ini. Dengan adanya sistem yang baik dan terstruktur maka dapat mencegah dari masalah-masalah yang terjadi. Berikut proses usulan digambarkan menggunakan flowchart sebagai berikut:

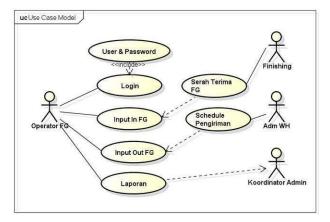
a. Activity Diagram Sistem Usulan



Gambar 2. Activity Diagram Sistem Usulan

b. Use Case Diagram Sistem Usulan

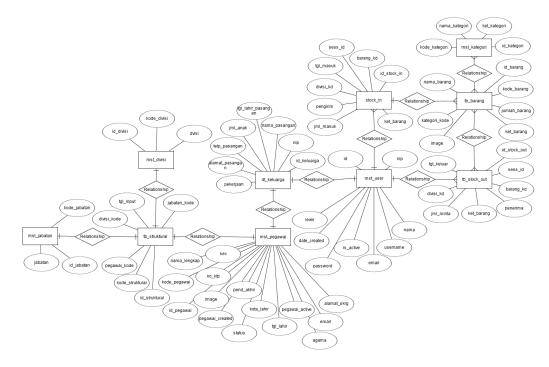
Use case merupakan deskripsi fungsi dari sebuah sistem dari perspektif atau sudut pandang para pengguna sistem(Setiyani, 2021). Use case diagram secara grafis menggambarkan interaksi antara sistem, sistem eksternal, dan pengguna. Mendeskripsikan siapa yang akan menggunakan sistem dan dalam cara apa pengguna mengharapkan interaksi dengan sistem tersebut.



Gambar 3. Use Case Diagram Sistem Usulan

c. Entity Relationship Diagram (ERD)

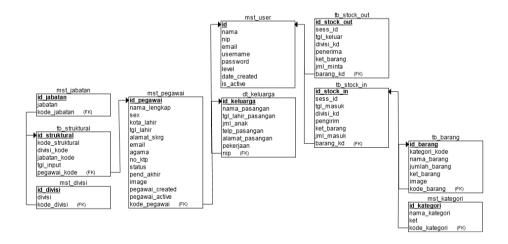
Entity Relationship Diagram (ERD) adalah diagram berbentuk notasi grafis yang berada dalam pembuatan database yang menghubungkan antara data satu dengan yang lain(Afiifah et al., 2022). Berikut merupakan ERD dari penelitian ini.



Gambar 4. Entity Relationship Diagram (ERD)

d. Logical Record Structure (LRS)

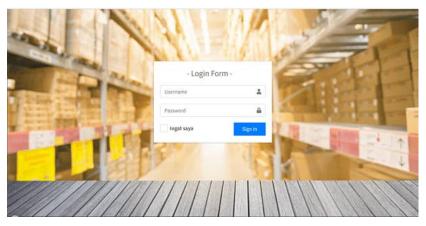
Rancangan logical record structure ditunjukkan pada gambar 5. Logical record structure (LRS) adalah visualisasi atau gambaran pola dari rekam data pada tabel yang terbentuk dari hasil pemodelan hubungan antar entitas beserta atributnya(Yoko et al., 2019).



Gambar 5. Logical Record Structure (LRS)

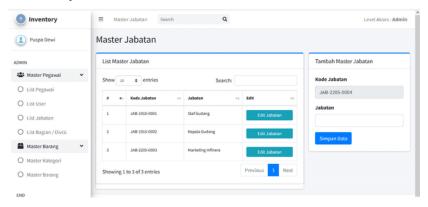
4. Implementasi

a. Implementasi Tampilan Halaman Login



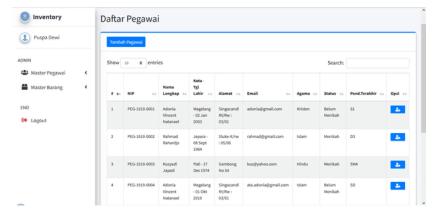
Gambar 6. Halaman Login

b. Implementasi Tampilan Halaman Utama Admin



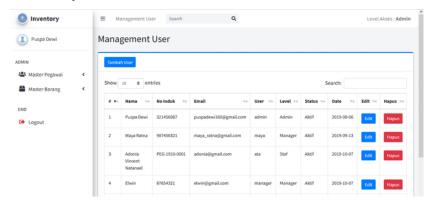
Gambar 7. Halaman Utama Admin

c. Implementasi Tampilan Halaman List Pegawai



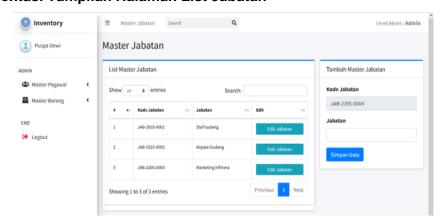
Gambar 8. Halaman List Pegawai

d. Implementasi Tampilan Halaman List User



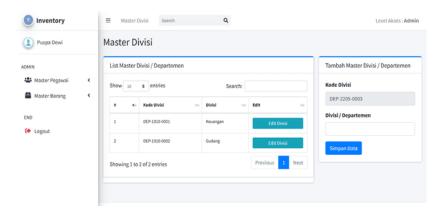
Gambar 9. Halaman List User

e. Implementasi Tampilan Halaman List Jabatan



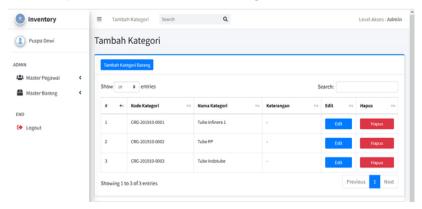
Gambar 10. Halaman List Jabatan

f. Implementasi Tampilan Halaman List Divisi



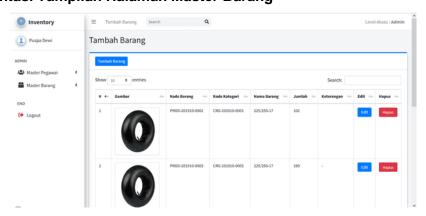
Gambar 11. Halaman List Divisi

g. Implementasi Tampilan Halaman Master Kategori



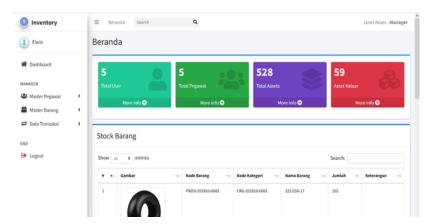
Gambar 12. Halaman Master Kategori

h. Implementasi Tampilan Halaman Master Barang



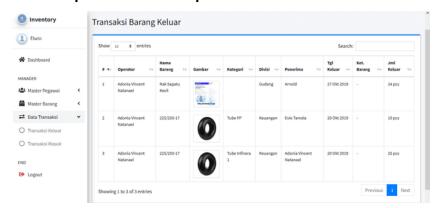
Gambar 13. Implementasi Tampilan Halaman Master Barang

i. Implementasi Tampilan Halaman Utama Login Manajer



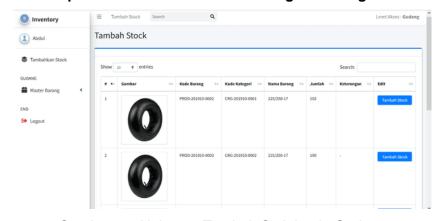
Gambar 14. Halaman Utama Login Manajer

j. Implementasi Tampilan Halaman Laporan Data Transaksi



Gambar 15. Halaman Laporan Data Transaksi

k. Implemetasi Tampilan Halaman Tambah Stok Login Gudang



Gambar 16. Halaman Tambah Stok Login Gudang

Kesimpulan

Penulis mencoba menarik kesimpulan sebagai akhir dari skripsi ini, penulis meyakini bahwa sistem informasi stock finish good berbasis web ini dapat membantu perusahaan untuk mendapatkan informasi stok dan penginputan stok barang menjadi lebih mudah dan menghindari sering terjadinya salah klik yang menjadikan rumus pada excel dapat berubah.

Untuk penunjang keberhasilan sistem stock finish good berbasis web ini, penulis menyarankan beberapa hal yang harus dilakukan oleh para pengguna sistem yaitu tetap harus melakukan percadangan data atau backup data yang dilakukan secara rutin untuk menjaga data tetap aman. Diperlukan pemeliharaan dan pembaharuan terhadap sistem atau program yang telah dibuat. Diperlukannya pengembangan pada sistem untuk memperbaiki sistem yang telah ada karena pengolahan data yang semakin meningkat, perubahan kebutuhan dari pihak management dan lain sebagainya.

Daftar Pustaka

- Afiifah, K. ', Fira Azzahra, Z., & Anggoro, A. D. (2022). Analisis Teknik Entity Relationship Diagram dalam Perancangan Database Sebuah Literature Review. *Jurnal Intech*, *3*(1), 8–11.
- Elisabeth, D. M. (2019). Kajian Terhadap Peranan Teknologi Informasi Dalam Perkembangan Audit Komputerisasi (Studi Kajian Teoritis). *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, *3*(1), 41.
- Fatimah, I. F., Nurfarida, R., Mansyur, A. S., & Zaqiah, Q. Y. (2021). Strategi Inovasi Kurikulum: Sebuah Tinjauan Teoretis. *EDUTEACH: Jurnal Pendidikan Dan Teknologi*, *2*(1), 16–30.
- Firdiansyah, M. S. (2015). Manajemen Pengelolaan Wahana Rekreasi Olahraga Di Wisata Water Blaster Semarang Tahun 2013. *E-Jurnal Physical Education, Sport, Health and Recreation*, *4*(2), 1582–1589.
- Firman, A., Wowor, H. F., & Najoan, X. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, *5*(2). https://doi.org/10.29300/syr.v18i1.1568
- IPQI. (2020). Apa itu Warehouse? Proxsis PQ.
- Setiyani, L. (2021). Desain Sistem: Use Case Diagram. *Prosiding Seminar Nasional: Inovasi & Adopsi Teknologi 2021*, September, 246–260.
- Yoko, P., Adwiya, R., & Nugraha, W. (2019). Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Aplikasi SIPINJAM Berbasis Website pada Credit Union Canaga Antutn. *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, 7(3), 212. https://doi.org/10.24843/jim.2019.v07.i03.p05
- Zainullah, Z., Mahfud, M., & Hairit, A. (2020). Model Kepemimpinan Transformatif dalam Menciptakan Inovasi Pengembangan Kelembagaan Pendidikan Islam. *Kuttab: Jurnal Ilmu Pendidikan Islam, 4*(2). https://doi.org/10.30736/ktb.v4i2.273