Sistem Informasi Manajemen Ekstrakulikuler Di MA NU Islamiyah Berbasis Website

Fatma Nur Afifah¹, Zaehol Fatah², Irma Yunita³

¹²³ Teknologi Informasi, Sistem Informasi, Teknologi Informasi
Universitas Ibrahimy, Indonesia

Email Penulis: fatmaafifah2702@gmail.com, zaeholfatah@gmail.com,

Irmayunitasaid@gmail.com

ABSTRAK

Sistem informasi manajemen ekstrakurikuler berbasis website di MA NU Islamiyah dirancang untuk memudahkan wakil kepala sekolah bidang kurikulum, kesiswaan, pengawas, dan siswa dalam melaksanakan kegiatan ekstrakurikuler. Namun, dalam proses pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler sering ditemukan beberapa kendala yang terkadang menyebabkan proses kegiatan ekstrakurikuler menjadi kurang optimal. Permasalahan yang ada yaitu proses registrasi siswa dalam memilih kegiatan ekstrakurikuler masih belum optimal, proses absensi siswa dan pengawas, serta pencatatan prestasi siswa. Dengan adanya permasalahan tersebut, maka peneliti membuat suatu sistem informasi manajemen ekstrakurikuler berbasis website agar proses manajemen ekstrakurikuler berjalan lebih optimal. Metode pengembangan yang digunakan adalah Waterfall, yaitu metode pengembangan sistem yang bersifat sistematis dan berurutan. Waterfall merupakan salah satu model dari SDLC (System Development Life Cycle) yang terdiri dari tahapan: analisis, desain sistem, implementasi, serta operasi dan pemeliharaan. Hasil dari penelitian ini adalah penerapan sistem informasi manajemen ekstrakurikuler berbasis website dapat berjalan dengan baik dan lancar dari segi keakuratan, kecepatan pencarian data, jenis dan kesesuaian output. Hasil pengujian input pengawas, ekstrakurikuler dan sertifikat telah berjalan lancar dan tidak terdapat kesalahan.

Kata kunci: Sistem Informasi, Manajemen Ekstrakulikuler, Berbasis Web

ABSTRACT

The web-based extracurricular management information system at MA NU Islamiyah is designed to facilitate the vice principal for curriculum, student affairs, supervisors, and students in carrying out extracurricular activities. However, during the management process of extracurricular activities, several obstacles are often encountered, which sometimes cause the

process to become less than optimal. The existing issues include suboptimal student registration in selecting extracurricular activities, attendance tracking for both students and supervisors, and recording student achievements. To address these problems, the researcher developed a web-based extracurricular management information system to make the management process more effective and efficient. The development method used is the Waterfall model, a systematic and sequential approach to system development. Waterfall is one of the models in the System Development Life Cycle (SDLC), consisting of the stages: analysis, system design, implementation, and operation & maintenance. The results of this research show that the implementation of the web-based extracurricular management information system runs smoothly and effectively in terms of data accuracy, search speed, and the relevance of the output. The testing of input features for supervisors, extracurricular activities, and certificates was carried out successfully without any errors.

Key words: Information System, Extracurricular Management, Web Based

Pendahuluan

Salah satu lembaga yang telah memanfaatkan memanfaatkan teknologi informasi adalah MA NU Islamiyah yang berlokasi di Jalan Raya No. 170 Asembagus, Trigonco, Kec. Asembagus, Kab. Situbondo, Provinsi. Jawa Timur. Namun, tidak semua proses di MA NU Islamiyah telah terstandarisasi dengan baik. Masih terdapat beberapa aktivitas yang dilakukan secara manual, seperti proses manajemen di bidang ekstrakurikuler. Penggunaan proses manual ini berdampak pada perlunya waktu dan tenaga yang lebih besar dibandingkan dengan proses otomatis atau berbasis teknologi, yang pada akhirnya mengakibatkan rendahnya efisiensi dalam pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler, seperti penjadwalan, pencatatan absensi,dan penyelenggaraan acara.

Saat ini, sistem masih dilakukan dengan mengunjungi setiap kelas untuk mendata siswa yang mengikuti kegiatan ekstrakurikuler. Dengan adanya aplikasi yang diusulkan, proses pendaftaran menjadi lebih efektif dan efisien. Pengolahan informasi mengenai pendaftaran ekstrakurikuler dan data siswa menjadi lebih tepat, cepat, dan akurat. [1]Selain itu, sistem berbasis web dan WA Gateway dapat membantu menyebarkan informasi ke seluruh elemen di lingkungan sekolah tanpa terhambat oleh kondisi yang dapat mengganggu kegiatan ekstrakurikuler. Dengan demikian, aplikasi pendaftaran ini mampu memproses kegiatan pendaftaran organisasi ekstrakurikuler secara online.[2]

Kegiatan ekstrakurikuler adalah kegiatan tambahan yang dilaksanakan di luar jam pelajaran, baik di dalam maupun di luar sekolah. Tujuannya adalah untuk memberikan tambahan pengetahuan, keterampilan, wawasan, serta membentuk karakter siswa sesuai

dengan minat dan bakat masing-masing.[3] Namun, guru ekstrakurikuler masih belum memanfaatkan teknologi secara optimal untuk mengelola data penilaian siswa. Penilaian masih dilakukan secara manual menggunakan kertas berisi nama-nama siswa dan beberapa kriteria penilaian. Setiap kegiatan memiliki kriteria yang berbeda-beda, sehingga pengelolaan data penilaian tidak seragam antar kegiatan ekstrakulikuler.[4]

Dalam pengolahan data prestasi siswa, pencatatan masih dilakukan secara manual di buku besar. Sekolah hanya menerima nilai rangkap, sedangkan siswa menerima sertifikat penghargaan untuk kategori paling aktif . Hal ini terkadang menyebabkan hilangnya data prestasi rangkap tersebut.[5]

Dari permasalahan yang telah dijelaskan, diharapkan dengan adanya sistem ini proses pendaftaran ekstrakurikuler dapat mempermudah baik bagi siswa maupun guru. Siswa dapat mendaftar dengan mudah, dan guru dapat mengelola data pendaftaran secara cepat dan akurat. Berdasarkan hasil dua penelitian sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa keberadaan sistem informasi berbasis website dapat membantu sekolah dalam mengelola kegiatan ekstrakurikuler dengan baik. Namun, dalam penelitian sebelumnya belum terdapat fitur absensi online berbasis website dan siswa belum memperoleh nilai tambahan untuk kenaikan kelas dari sekolah. Oleh karena itu, akan dibuat Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler Berbasis Website di MA NU Islamiyah.

Materi dan Metode

Metode Penelitian

Dalam pembuatan aplikasi ini, metode yang digunakan adalah model Software Development Life Cycle (SDLC) dengan pendekatan Waterfall. Metode ini menggunakan pendekatan yang sistematis dan berurutan dimulai dari tahap analisis kebutuhan, kemudian dilanjutkan ke tahap perencanaan atau perancangan, pengkodean atau implementasi, pengujian, dan terakhir pemeliharaan. [6]

Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Observasi

Mengumpulkan data dengan cara melakukan pengamatan langsung ke lokasi atau tempat penelitian.

2. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan kegiatan dalam menghimpun, menggunakan, dan mengelola sumber daya untuk menyediakan dokumen sebagai bukti serta menyebarkannya kepada pihak terkait. Dalam kegiatan ini, penulis akan mengabadikan, mengidentifikasi, dan mengambil foto saat melakukan observasi di MA NU Islamiyah.

3. Wawancara

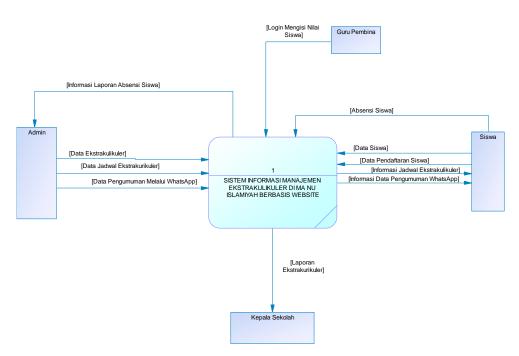
Wawancara adalah proses percakapan antara dua orang atau lebih. Dalam wawancara terdapat narasumber dan pewawancara yang bertujuan untuk memperoleh data atau informasi melalui tanya jawab. Penulis melakukan wawancara dengan guru di MA NU Islamiyah.

Hasil dan Pembahasan

1. Context Diagram

Context Diagram adalah sebuah bagian level dari Data Flow Diagram yang digunakan untuk menetapkan konteks serta batasan-batasan sistem pada sebuah pemodelan. Langkah yang harus dilakukan adalah menentukan terlebih dahulu banyaknya external entity.

Context Diagram sistem informasi manajemen ekstrakulikuler digambarkan seperti gambar 1 di bawah ini :

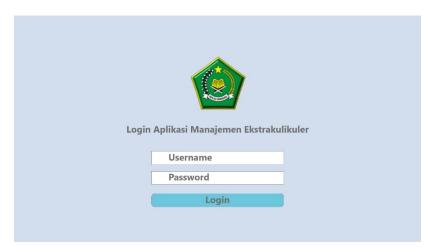


Gambar 1. Context Diagram

2. Desain Interface

a. Tampilan Login

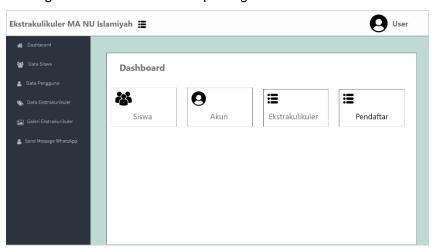
Untuk dapat mengakses halaman menu utama, pengguna harus *login* dengan mengisi *username* dan *password*. Bila semua sudah terisi dengan benar makan akan diarahkan ke halaman menu utama. Berikut gambar *login* pada gambar 2. dibawah ini.



Gambar 2. Tampilan Login

b. Halaman Utama

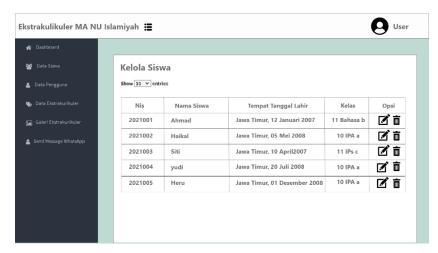
Tampilan halaman menu utama ini menyediakan beberapa menu yang dapat digunakan oleh pengguna dalam menggunakan aplikasi sistem manajemen ektrakurikuler di MA NU Islamiyah. Berikut gambar halaman utama pada gambar 3. dibawah ini.



Gambar 3. Halaman Utama

c. Data Siswa

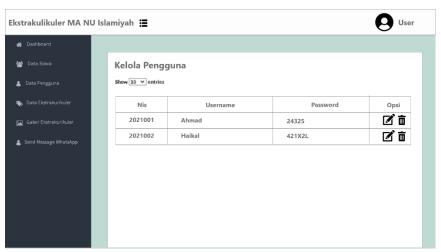
Pada halaman data siswa ini terdapat informasi data berupa NIS siswa, nama siswa, tempat dan tanggal lahir siswa, akelas siswa, kemudian terdapat fitur edit atau hapus.



Gambar 4. Data Siswa

d. Daftar Pengguna

Pada halaman pengguna ini terdapat data-data pengguna yang dapat masuk ke dalam sistem yang dapat menambahkan data-data pengguna ke admin, admin dapat mengelola pengguna siswa, dan admin dapat menginput, menghapus, dan mengedit data-data pengguna siswa.



Gambar 5. Daftar Pengguna

e. Data Ekstrakurikuler

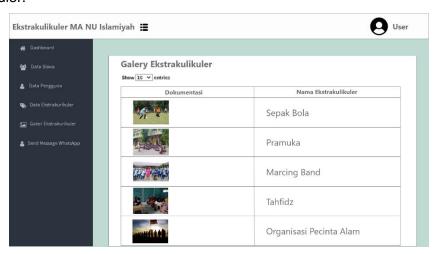
Pada halaman ekstrakurikuler ini terdapat informasi mengenai data seperti drumband, pramuka, sepak bola ,organisasi pencinta alam dan tahfidz. Pada data ekstrakurikuler ini terdapat informasi mengenai nama ekstrakurikuler, jadwal ekstrakurikuler dan fitur pilihan untuk mengedit, dan menghapus .



Gambar 6. Data Ekstrakurikuler

f. Data Galeri Ekstrakurikuler

Pada halaman galeri ekstrakurikuler ini terdapat foto-foto kegiatan yang ada di MA NU Islamiyah, seperti nama-nama kegiatan ekstrakurikuler dan foto-foto kegiatan ekstrakurikuler.



Gambar 7. Data Galeri Ekstrakurikuler

Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian di atas, dapat disimpulkan sebagai berikut:

- 1. Aplikasi ekstrakulikuler ini memudahkan pencatatan informasi kegiatan ekstrakulikuler di MA NU Islamiyah karena terhubung satu sumber informasi dalam sistem.
- 2. Aplikasi ekstrakurikuler ini membantu pembina dalam mengelola data pendaftar ekstrakurikuler yang ditampilkan pada menu pendaftar ekstrakurikuler.
- 3. Aplikasi ekstrakurikuler ini membantu pembina dalam memberikan informasi atau pengumuman terkait kegiatan ekstrakurikuler yang ditampilkan pada menu pengumuman ekstrakurikuler.

- 4. Aplikasi ekstrakurikuler ini memudahkan siswa dalam melakukan pendaftaran sebagai anggota baru pada kegiatan ekstrakurikuler yang diminati.
- 5. Aplikasi ekstrakurikuler membantu siswa dalam memperoleh informasi secara mudah, seperti jadwal pelaksanaan ekstrakurikuler.

Daftar Pustaka

- [1] D. Dermawan and R. A. Nugroho, "Survei Kegiatan Ekstrakurikuler Olahraga Di Smp Negeri Di Kabupaten Pringsewu Tahun Pelajaran 2019/2020," *J. Phys. Educ.*, vol. 1, no. 2, pp. 14–19, 2020, doi: 10.33365/joupe.v1i2.591.
- [2] R. Syahrillah Aspari, A. Habibie, and T. Muhammad, "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler Berbasis Web," *J. Produktif*, vol. 7, no. 2, p. 653, 2023.
- [3] E. W. Fridayanthie, H. Haryanto, M. N. Susila, and S. Ramadhan, "Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler (SIEKSTRA)," *Swabumi*, vol. 12, no. 1, pp. 72–77, 2024, doi: 10.31294/swabumi.v12i1.20124.
- [4] A. Hanafi, N. Ulfatin, and W. Zulkarnain, "Manajemen Kegiatan Ekstrakurikuler Broadcasting Dalam Meningkatkan Kreativitas Peserta Didik," *J. Adm. dan Manaj. Pendidik.*, vol. 3, no. 1, pp. 52–60, 2020, doi: 10.17977/um027v3i12020p52.
- [5] A. Hanafie, R. Rosmiati, M. Rezki Juandi, and M. Haris, "Rancang Bangun Sistem Informasi Ekstrakurikuler Pada Sman 7 Makassar Berbasis Web," *ILTEK J. Teknol.*, vol. 16, no. 2, pp. 54–58, 2021, doi: 10.47398/iltek.v16i2.648.
- [6] Y. Mulyanto, E. S. Susanto, and M. Ilyas, "Aplikasi Pendaftaran Ekstrakurikuler Berbasis Web Dengan Metode Waterfall," *Infotronik J. Teknol. Inf. dan Elektron.*, vol. 8, no. 1, p. 22, 2023, doi: 10.32897/infotronik.2023.8.1.2736.