Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi
P-ISSN : 1907-8420
E-ISSN : 2621-1106
DOI : https://doi.org/10.35969/interkom.v17i2.235

Program Aplikasi Sederhana Kas Masuk Dan Kas Keluar Berbasis Visual Basic 2010 (Studi Kasus Cv Trigi Rama Mandiri)

Widia Muhtar[1], Indaryono[2*], Apit Priatna[3]
[1,2,3]Program Studi Komputerisasi Akuntansi, STMIK Rosma, Karawang
[3]Program Studi Sistem Informasi, STMIK Rosma, Karawang
Email: indaryono@dosen.rosma.ac.id

Abstract
The rapid development of information systems encourages private agencies and government agencies to implement information systems. With a variety of information systems that allow processing data and reports faster. This is not followed by CV Trigi Rama Mandiri, in processing and making reports still using manual systems. In the process of data and reports with a manual system requires quite a longer time. In calculating cash in and cash out, only use a calculator which sometimes has to be calculated many times because of an error in entering data. In calculating cash in and cash out, a system is needed to run effectively and efficiently. This writing aims to produce an application program that can be used in reports of cash in and cash out. The method used in this paper is the Design Design Science Research Method (DSRM). The results of the research are cash in and cash out application programs based on Visual Studio 2010 with a database using SQL Server.

Keywords: *Cash, Visual Basic, DSRM, CV*

Abstrak
Semakin pesatnya perkembangan sistem informasi mendorong instansi swata dan instansi pemerintahan menerapkan sistem informasi. Dengan berbagai macam sistem informasi yang memungkinkan memproses data dan laporan lebih cepat. Hal tersebut tidak diikuti oleh CV Trigi Rama Mandiri, dalam memproses dan membuat laporan masih menggunakan sisten manual. Dalam proses data dan laporan dengan sistem manual membutuhkan waktu yang cukup lebih lama. Dalam menghitung kas masuk dan kas keluar hanya menggunakan kalkulator yang terkadang harus dihitung berkali-kali karena adanya kesalahan memasukan data. Dalam menghitung kas masuk dan kas keluar sehingga dibutuhkan sebuah sistem agar berjalan dengan efektif dan efisien. Penulisan ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah program aplikasi yang bisa digunakan dalam laporan kas masuk dan kas keluar. Metode yang digunakan dalam penulisan ini adalah Design Design Science Research Methode (DSRM). Hasil penelian berupa program aplikasi kas masuk dan kas keluar dengan basis Visual Studio 2010 dengan Database menggunakan SQL Server.

Kata Kunci: Kas, Visual Basic, DSRM, CV

Article History :

Received 16, Juli, 2022
Revised 18, Juli, 2022
Accepted 18, Juli, 2022

Corresponding Author:

Nama Penulis : Indaryono
Departemen : Prodi Komputerisasi Akuntansi
Instansi : STMIK Rosma
Alama : jl. Parahiyangan, Adiarsa Barat, Karawang
Email Penulis : indaryono@dosen.rosma.ac.id

P-ISSN : 1907-8420
E-ISSN : 2621-1106
DOI : https://doi.org/10.35969/interkom.v17i2.235

1. Pendahuluan

Program aplikasi akuntansi yang menyediakan informasi akuntansi relevan dan memiliki tingkat akurasi yang tinggi sangat berguna bagi perusahaan. Program aplikasi akuntansi penerimaan dan pengeluaran kas adalah salah satu sistem yang digunakan oleh perusahaan. Masalah kas merupakan suatu hal yang memerlukan penanganan khusus, terutama dalam administrasinya, baik untuk perusahaan besar, menengah maupun kecil. Hal itu karena pada prinsipnya kas merupakan aktiva lancar yang mempunyai sifat liquid dan mudah dipindah tangankan Perlu pengawasan yang sangat ketat dalam mengontrol akun kas pada suatu perusahaan. Dalam sistem penerimaan dan pengeluaran kas diperlukan adanya prosedur yang baik yang nantinya sesuai dengan kebijakani manajemen, yang telahi ditetapkan. Dengan menggunakan komputerisasi akuntansi, perusahaan dapat lebih mudah dalam mengelolai data, mencegah adanya kesalahani dalam pencatatan, dan penyusunan laporan secara otomatis sesuai dengan prosedur penerimaan dan pengeluaran kas yang dilakukan perusahaan.

Penerimaan kas perusahaan berasal dari dua sumber yaitu penjualan tunai dan piutang. Penerimaan kas dari penjualan tunai dapat berupa uang tunai credit card sale slip atau cek pribadi (personal check). Penerimaan kas dari piutang dapat berupa cek atau bilyet giro[1].

Sistem akuntansi pokok yang digunakan untuk melaksanakan pengeluaran kas adalah sistem akuntansi pengeluaran dengan menggunakan cek dan sistem pengeluaran kas dengan menggunakan uang tunai melalui dana kas kecil[2].

Trigi Rama Mandiri adalah sebuah perusahaan yang memulai gerak usahanya di kota Karawang Jawa barat. Perusahaan ini bertanggung jawab penuh terhadap setiap usaha yang dijalankannya yaitu Percetakan, Advertising dan Perdagangan Umum. Berbekal sumber daya manusia profesional dan berpengalaman dibidangnya. Dalam pencatatan kas masuk dan kas keluar pada perusahaan masih menggunakan metode manual dengan mencatat dalam buku. Permasalahan yang sering dihadapi oleh perusahaan salah menghitung data yang sudah ada karena hanya menggunakan kalkulator dihitung secara manual. Dalam sistem kas masuk dan kas keluar belum berjalan dengan efektif dan efisien.

Berdasarkan uraian di atas penulis tertarik untuk membuat rancangan program kas masuk dan kas keluar dengan menggunakan aplikasi Microsoft Visual Studio 2010. Visual Studio 2010 (yang sering juga disebut dengan VB .Net 2010) selain disebut dengan bahasa pemrograman, juga sering disebut sebagai sarana (tool) untuk menghasilkan program-progam aplikasi berbasiskan windows [3]. Untuk penyimpanan data menggunakan Microsoft Sql Server sebagai database. Program aplikasi ini dirancang diharapkan dapat meminimalisir kesalahan dalam membuat laporan kas masuk dan kas keluar, ketidak sesuaian antara kas yang real dengan jumlah kas yang ada pada laporan kas serta memberikan kecepatan dan ketepan dalam mengelola data yang dilakukan CV Trigi Rama Mandiri.

2. Tinjauan Pustaka

a. Sistem Informasi Akuntansi

Sistem merupakan suatu susunan dari prosedur-prosedur yang saling bekerja sama yang dikelola oleh sekelompok dua atau lebih komponen-komponen yang berhubungan dan mempunyai tujuan yang sama.[4].

Sistem akuntansi adalah organisasi, formulir, catatan dan laporan yang dikoordinasi sedemikian rupa untuk menyediakan informasi keuangan yang

P-ISSN : 1907-8420
E-ISSN : 2621-1106
DOI : https://doi.org/10.35969/interkom.v17i2.235

dibutuhkan oleh manajemen guna untuk memudahkan pengelolaan perusahaan [5].

Sistem akuntansi digunakan untuk memproses data untuk mendapatkan informasi keuangan yang dibutuhkan oleh manajemen perusahaan dan pihak lain yang berkepentingan [4].

b. Sistem Pengeluaran Kas

Pengeluaran kas adalah pengeluaran uang yang berupa uang tunai, cek, wesel dan bentuk bentuk uang lain yang dapat diterima sebagai pelunasan utang dengan metode tertentu dalam suatu unit organisasi atau perusahaan yang mengakibatkan berkurangnya saldo kas dan rekening bank.[5] Sistem akuntansi pengeluaran kas adalah kesatuan yang melibatkan bagian-bagian, formulir- formulir, catatan-catatan, prosedur-prosedur dan alat-alat yang saling berkaitan satu sama lain yang digunakan perusahaan untuk menangani pengeluaran kas [6].

c. Sistem Penerimaan Kas

Penerimaan kas adalah kas yang diterima perusahaan baik yang berupa uang tunai maupun surat - surat berharga yang mempunyai sifat dapat segera digunakan, yang berasal dari transaksi perusahaan maupun penjualan tunai, pelunasan piutang, atau transaksi lainnya yang dapat menambah kas perusahaan. Sumber penerimaan kas terbesar suatu perusahaan dagang berasal dari transaksi penjualan tunai. (Mulyadi, 2016). Sistem Akuntansi Penerimaan Kas merupakan proses aliran kas yang terjadi dalam perusahaan secara terus menerus selama perusahaan yang bersangkutan masih beroperasi[7].

d. Visual Studio 2010

Visual Studio 2010 adalah bahasa yang cukup mudah untuk dipelajari. Bagi programer pemula yang baru ingin belajar program, lingkungan Visual Studio dapat membantu membuat program dalam sekejap mata. Sedang bagi programer tingkat lanjut, kemampuan yang besar dapat digunakan untuk membuat program-program yang kompleks, misalnya lingkungan net-working atau client server [3].

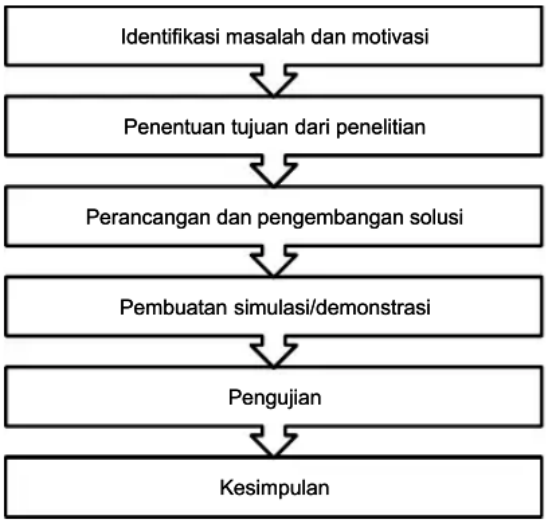
e. BPMN (*Business Process Modeling Notation*)

BPMN adalah standar untuk memodelkan proses bisnis dan proses - proses web services. Diusulkan oleh BPMI – Business Process Management Initiative pada tahun 2004. BPMN dirancang bukan hanya mudah digunakan dan dipahami, tetapi juga memiliki kemampuan untuk memodelkan proses bisnis yang kompleks dan secara spesifik dirancang dengan mempertimbangkan web services. BPMN menyediakan notasi yang dapat dengan mudah dipahami oleh semua pengguna bisnis, termasuk juga analis bisnis yang menciptakan draf awal dari proses sampai pengembang teknis yang bertanggung jawab untuk mengimplementasikan teknologi yang digunakan untuk menjalankan proses-proses tersebut.

3. Metode

Metode penulisan yang digunakan adalah Design Science Research Methode (DSRM). Design Science Research Methodology (DSRM) merupakan metodologi penulisan yang berkaitan dengan pengembangan sebuah aplikasi (termasuk juga sistem informasi) ke dalam delapan langkah terurut, dimulai dari studi literatur hingga kesimpulan hasil pengujian. Kedelapan langkah terurut pada DSRM, meliputi : Pendekatan solusi berbasis tujuan (studi literatur), Identifikasi masalah dan motivasi penulisan, Penentuan tujuan penulisan, Perancangan dan pengembangan solusi, Demo, Pengujian, Pembahasan, Kesimpulan [8].

P-ISSN : 1907-8420
E-ISSN : 2621-1106
DOI : https://doi.org/10.35969/interkom.v17i2.235



Gambar 1. Tahapan DSRM

4. Hasil dan Pembahasan

a. Analisis Permasalahan dan Solusi

Berdasarkan hasil wawancara dan observasi ditemukan data pada CV Trigi Rama Mandiri masih menggunkan metode manual untuk pencatatan kas masuk dan kas keluar yaitu dengan mencatatnya di sebuah buku lalu dihitung. Berikut adalah prodsedur kas masuk pada CV Trigi Rama Mandiri:

1) Konsumen mengajukan pemesanan barang dan memberikan spesifikasi pemesanan.
2) Kasir mencatatat pemesanan dan membuatkan nota untuk konsumen jika jadi pemesanan.
3) Dari nota-nota yang ada yamg sudah terkumpul selama satu hari dicatat dalam buku.
4) Catatan pemasukan kas akan diperiksa direktur selama satu minggu sekali.

Prosedur kas keluar yang berjalan pada CV Trigi Rama Mandiri.

1) Bagian operator memeriksa bahan percetakan dan mengajukan bahan yang harus dibeli.
2) Bagian operator memberikan pengajuan ke bagian kasir selanjutnya bagian kasir mendata barang yang harus dibeli.
3) Bagian kasir memberikan data kepada direktur jika tidak disetujui berhenti dan jika diestujui melakukan pemesanan kepada supplier.
4) Supplier membuat invoice dan surat jalan serta mengantarkan barang.
5) Bagian kasir menerima invoice dan mencatatnya di buku.

Berdasarkan temuan masalah yang terjadi. Pada penulisan ini penunulis mengusulkan hasil penulisannya. Belum adanya sistem terkomputerisasi untuk kas masuk dan kas keluar pada CV Trigi Rama Mandiri membuat pencatatan kurang efektif dan efisien. Hal tersebut membuat penulis untuk mengusulkan sistem atau program kas masuk dan kas keluar untuk mempercepat proses membuat laporan dan untuk mengurangi kesalahan pencatatan.

b. Desain Sistem Usulan

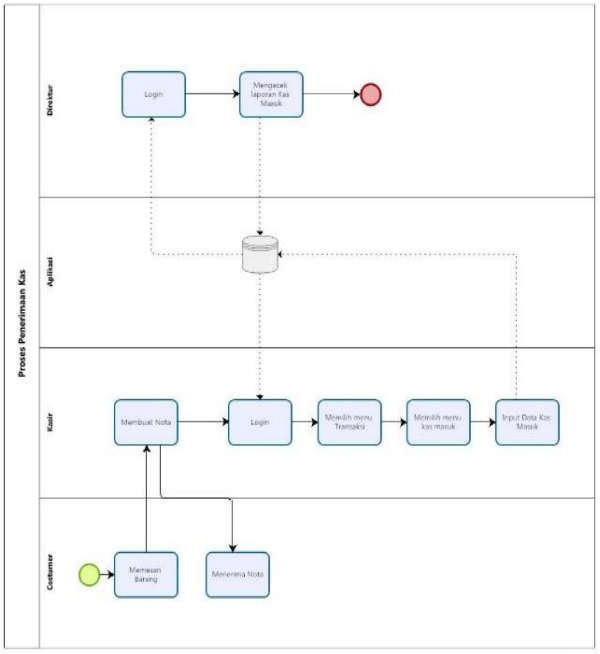
Berikut system usulan yang diusulkan oleh penulis.

1) BPMN

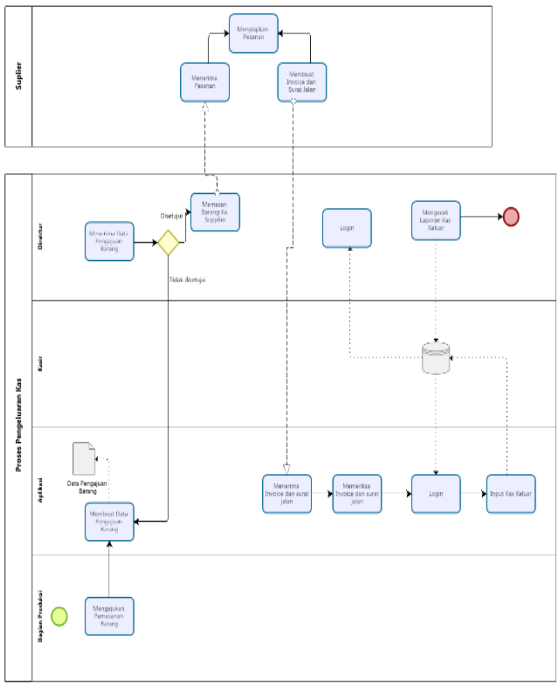
BPMN adalah standar untuk memodelkan proses bisnis dan proses - proses web services. Diusulkan oleh BPMI – Business Process Management Initiative pada tahun 2004. BPMN dirancang bukan hanya mudah digunakan dan dipahami, tetapi juga memiliki kemampuan untuk memodelkan proses bisnis yang kompleks dan secara spesifik dirancang dengan mempertimbangkan web services [9].

Berikut adalah BPMN kas masuk dan kas keluar yang diusulkan penulis:

Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi
P-ISSN : 1907-8420
E-ISSN : 2621-1106
DOI : https://doi.org/10.35969/interkom.v17i2.235



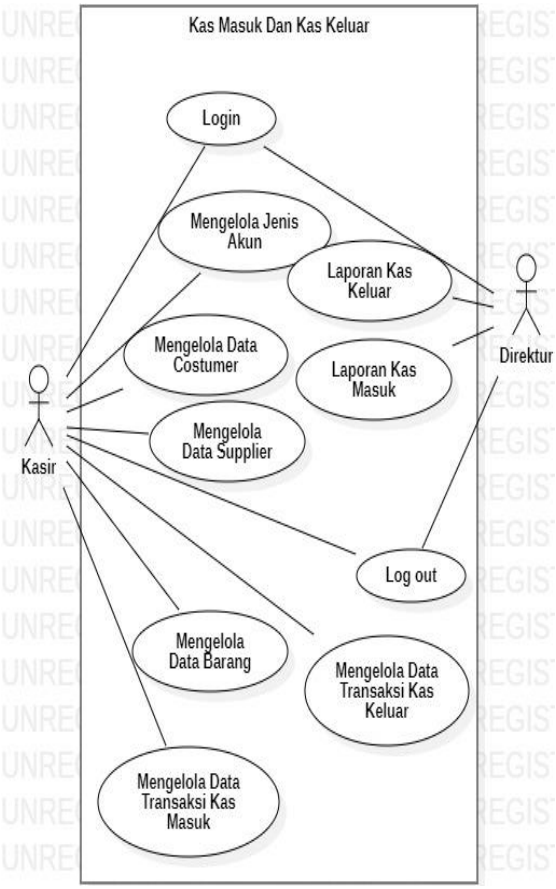
Gambar 2. Usulan BPMN Kas Masuk



Gambar 3. Usulan BPMN Kas Keluar

2) Usecase

Use Case Diagram atau diagram use case merupakan pemodelan untuk menggambarkan kelakuan (behavior) sistem yang akan dibuat. Diagram use case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat [10]. Berikut adalah use case dari solusi:

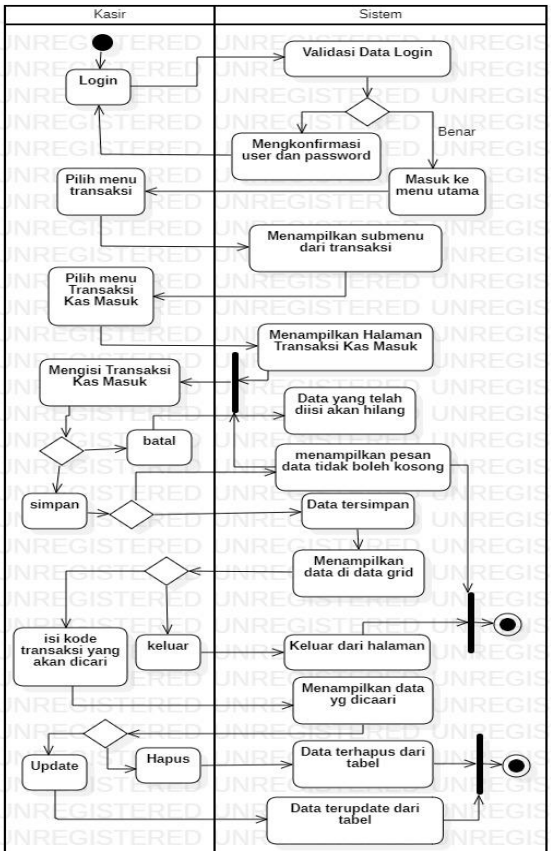


Gambar 4. Usecase Diagram

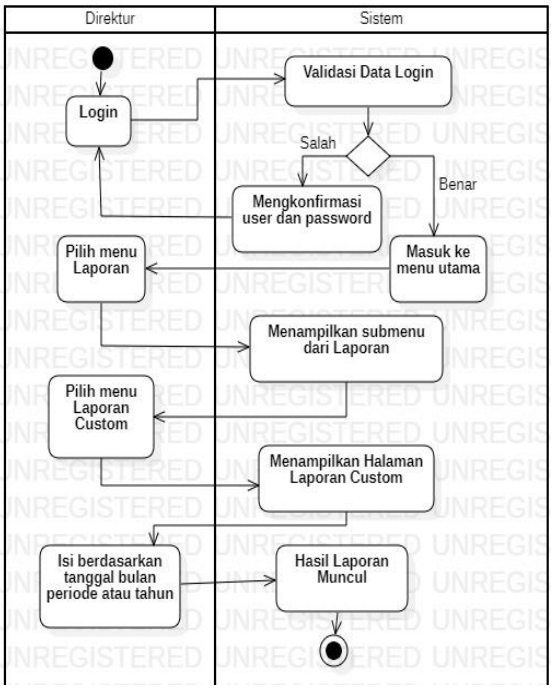
3) Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan aliran fungsionalitas dalam suatu sistem informasi. Secara lengkap, activity diagram mendefinisikan dimana workflow dimulai, dimana berhentinya, aktifitas apa yang terjadi selama workflow, dan bagaimana urutan kejadian aktifitas tersebut. Activity diagram juga menyediakan pendekatan untuk proses pemodelan paralel. Bagi mereka yang akrab dengan analisis dan desain struktur tradisional, diagram ini menggabungkan ide-ide yang mendasari diagram alir data dan diagram alur sistem [11]. Berikut adalah Activity diagram:

Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi
P-ISSN : 1907-8420
E-ISSN : 2621-1106
DOI : https://doi.org/10.35969/interkom.v17i2.235



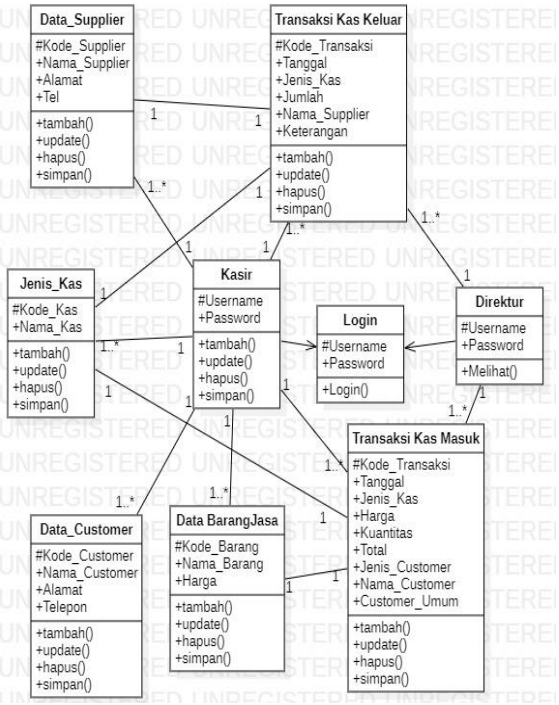
Gambar 5. Activity Diagram Transaksi Kas Masuk



Gambar 6. Activity Diagram Laporan kas costum

4) Class Diagram

Class diagram adalah salah satu pemodelan yang cukup penting dalam UML,fungsinya adalah untuk membuat sebuat logical models dari sebuah sistem [12]. Berikut adalah class diagram:



Gambar 7. Class Diagram

c. Implementasi Sistem

Pada tahap ini menampilkan hasil dari perancangan dan pengembangan yang sudah dipaparkan sebelumnya.

1) Form Login

Form login adalah form yang berisi agar user memasukan username dan password agar bisa mengakses aplikasi. Jika salah memasukan username atau password akan ada message box " Akses ditolak". Jika benar akan masuk ke bagian menu utama. Untuk kasir menu utama akan hanya bisa mengakses bagian input data sedangkan untuk pemilik akan hanya bisamembuka bagian laporan.

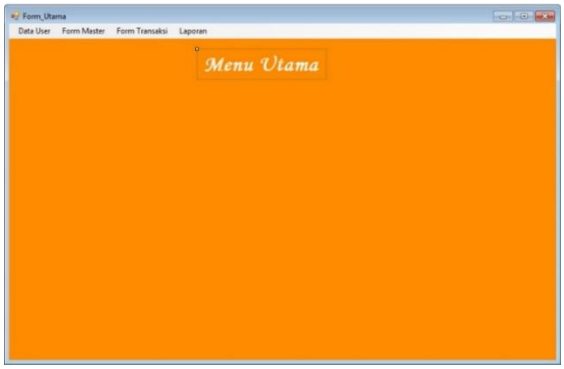
Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi
P-ISSN : 1907-8420
E-ISSN : 2621-1106
DOI : https://doi.org/10.35969/interkom.v17i2.235



Gambar 8. Form Login

2) Form Menu utama

Form menu utama, user akan dialihkan k form utama jika login berhasil. Pada form ini ada menu-menu untuk menambahkan data dan menambah transaksi serta untuk melihat laporan.



Gambar 9. Form Menu Utama

3) Form Transaksi Kas Masuk

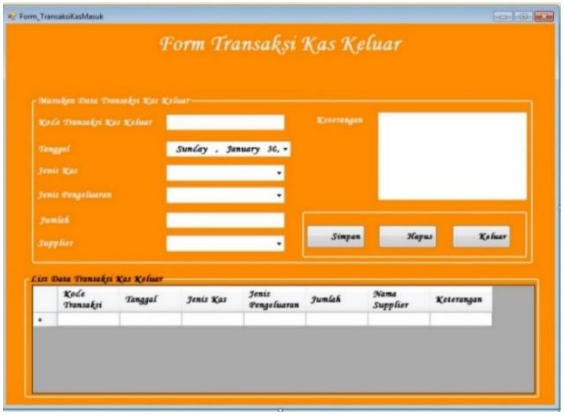
Form Transaksi kas masuk adalah form yang digunakan untuk menginput, mengedit, menambahkan dan menghapus data transaksi kas masuk.



Gambar 10. Form Transaksi Kas Masuk

4) Form Transaksi Kas Keluar

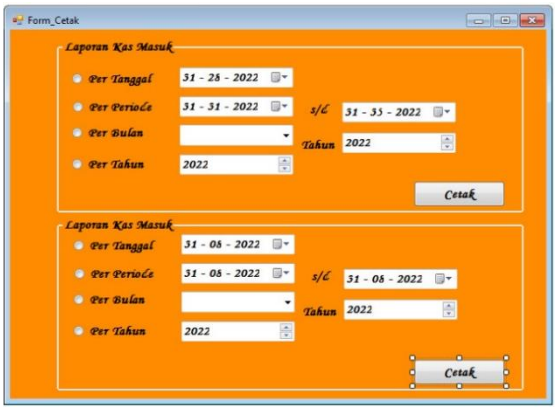
Form Transaksi kas keluar adalah form yang digunakan untuk menginput, mengedit, menambahkan dan menghapus data transaksi kas keluar.



Gambar 11. Form Transaksi Kas Keluar

5) Form Cetak

Form cetak adalah form yang digunakan untuk mencetak semua laporan kas masuk atau kas keluar berdasakan hari, periode tertentu, bulan dan tahun tertentu.



Gambar 12. Form Cetak

5. Penutup

Dari hasil penulisan dapat disimpulkan bahwa:

a. Pengolahan kas pada CV Trigi Rama Mandiri sudah dilakukan, perusahaan sudah memiliki pencatatan kas masuk dan kas keluar dengan cara mencatatnya di buku dengan mencantumkan nominal pemasukan, jenis baarang yang dipesan dan nama customer dan untuk pengeluaran juga sama ada pencatatan di buku dengan mencantumkan nominal

P-ISSN : 1907-8420
E-ISSN : 2621-1106
DOI : https://doi.org/10.35969/interkom.v17i2.235

pengeluaran, nama barang dan nama supplier.

b. Penulis mengusulkan untuk membuat sebuah sistem aplikasi kas masuk dan kas keluar agar mempermudah pencatatan dan perhitungan. Aplikasi sudah dibuat, sudah dicoba dan berjalan sebagaimana mestinya.

Daftar Pustaka

[1] I. Listiawati, M. Asfi, and R. Bawai, "APLIKASI SISTEM AKUNTANSI PENERIMAAN DAN PENGELUARAN KAS DENGAN ACCRUAL BASIC SYSTEM (STUDI KASUS : INSTALASI FARMASI KLINIK BERSALIN PERMATA BUNDA SYARIAH CIREBON)," *J. Digit*, vol. 5, no. 2, pp. 171–183, 2017, [Online]. Available: http://jurnaldigit.org/index.php/DIGIT/article/view/50

[2] Saifudin and F. P. Ardani, "Penerimaan dan Pengeluaran Kas dalam Meningkatkan Pengendalian Internal atas Pendapatan pada RSUP Dr. Kariadi Semarang," *J. Ris. Akunt. Keuang.*, vol. 2, no. 2, pp. 124–138, 2017.

[3] Z. Amellianty, K. Akuntansi, P. Piksi, and G. Bandung, "RETRIBUSI PEMAKAMAN BERBASIS MICROSOFT VISUAL STUDIO 2010 DI DINAS PENATAAN RUANG KOTA BANDUNG," vol. 9, no. 3, 2021.

[4] E. D. Notasari, "済無No Title No Title No Title," vol. 1, pp. 105–112, 2019.

[5] Mulyadi, "Sistem Informasi Akuntansi Edisi 4." Salemba, Yogyakarta, 2016.

[6] R. M. Azka, "Nama mahasiswa : RaihanMuhammadAzka Fakultas bisnis & komputer," 2016.

[7] K. Z. A. M. Zam, "Program Aplikasi Pengelolaan Kas Menggunakan Microsoft Visual Basic 2015 Pada Masjid Al Jihad Banjarmasin," 2019.

[8] P. A. E. Pratama, "UAT Sistem Pendataan Penduduk Pendatang di Kabupaten Gianyar Berbasis Hybrid Cloud," *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 01, no. 01, pp. 1689–1699, 2018.

[9] G. Krisantoso, I. Ap, M. Fajar, and S. Kharisma Makassar, "Penerapan Business Process Modeling Notation (Bpmn) Untuk Memodelkan Kebutuhan Sistem Proses Penyuntingan Tulisan Pada Website Jurnal Jtriste," *Semin. Nas. Forum Dosen Indones.*, pp. 2460–5271, 2015.

[10] S. B. P. Purba, "Rancang Bangun Sistem Montoring Online Bimbingan Skripsi," 2019.

[11] L. P. Dewi, U. Indahyanti, and Y. H. S, "Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Activity Diagram Uml Dan Bpmn (Studi Kasus Frs Online)," *Informatika*, pp. 1–9, 2017.

[12] S. Julianto and S. Setiawan, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online," *Simatupang, Julianto Sianturi, Setiawan*, vol. 3, no. 2, pp. 11–25, 2019.