

## RANCANG BANGUN APLIKASI ADMINISTRASI REKAM MEDIS BERBASIS WEB PADA KLINIK MATA ARTSIK

<sup>1</sup>Robi Sopandi, <sup>2</sup>Abdussomad, <sup>3</sup>Nopitasari, <sup>4</sup>Andi Taufik

E-Mail : <sup>1</sup>robi.rbs@nusamandiri.ac.id <sup>2</sup>abdussomad.bdu@nusamandiri.ac.id  
<sup>3</sup>dewi.mulia180@gmail.com <sup>4</sup>a.taufik@gmail.com

### Abstrak

Unsur yang paling utama dalam pendidikan kesehatan adalah bagaimana proses pembelajaran manajemen administrasi klinik dikelola dengan baik. Klinik Mata Artsik di dirikan oleh Dr. Suparman di Karawang sangat membutuhkan suatu aplikasi program dalam mengelolah administrasi rekam medis klinik mata tersebut, dikarenakan klinik tersebut masih menggunakan sistem secara manual, dalam membuat laporan medis maka petugas setiap hari harus menyalin catatan medis pasien yang berobat yang sama harus menyalin ulang catatan jumlah penyakit kedalam laporan. oleh karena itu penulis mencoba membuat penelitian mengenai administrasi rekam medis klinik mata pada klinik ARTSIK di Karawang mulai dari pencatatan kartu pasien, pengiriman resep obat, pencatatan rekam medis pasien serta pencatatan laporan, Sistem yang terkomputerisasi lebih baik daripada sistem yang manual agar berjalan lebih efektif dan efisien serta sistem administrasi rekam medis klinik mata yang sekarang lebih kondusif dibandingkan dengan sistem yang terdahulu. Dengan menggunakan aplikasi administrasi rekam medis berbasis aplikasi web transaksi yang sedang berlangsung sehingga lebih efektif dan optimal.

Kata Kunci: Rancang Bangun Aplikasi, Program Rekam Medis

### Abstract

*The most important element in health education is how the clinical administration management learning process is managed properly. The Arts Eye Clinic was founded by Dr. Suparman at Karawang really needs an application program in managing the administration of the eye clinic medical record, because the clinic is still using the system manually, in making medical reports the officers must copy medical records every day the patient who has the same treatment must copy the records of the number of internal diseases report. therefore the author tries to make a study of the administration of eye clinic medical records at ARTSIK clinics in Karawang starting from recording patient cards, prescribing drugs, recording patient medical records and recording reports, computerized systems are better than manual systems to run more effectively and efficient as well as the eye clinic medical record administration system that is now more conducive than the previous system. By using the medical record administration application based on the ongoing application web transactions so that it is more effective and optimal.*

*Keywords: Application Design, Medical Program*

## Pendahuluan

Tuntutan akan profesionalisme dalam memberikan pelayanan kesehatan yang berkualitas mengakibatkan institusi pendidikan yang mencetak tenaga kesehatan dihadapkan pada tantangan untuk menghasilkan sumber daya kesehatan yang mampu melaksanakan tugas tenaga kesehatan yang berkualitas dan sesuai standar pelayanan kesehatan. Profesionalisme tenaga kesehatan dapat dimulai saat pembelajaran di institusi pendidikan kesehatan.

Maksudnya unsur yang paling utama dalam pendidikan kesehatan adalah bagaimana proses pembelajaran klinik dikelola dilahan praktik. Oleh karena itu manajemen pembelajaran klinik perlu dikelola dengan baik. Dengan jumlah pasien yang sangat banyak dan menyebabkan masalah administrasi dalam penanganan kartu pasien, rekam medis pasien, pencatatan obat-obatan dan laporan bulanan klinik tersebut. Jika pasien yang datang belum memiliki kartu pasien, petugas pendaftaran membuat kartu pasien baru. Proses pembuatan dan pencarian kartu pasien ini memakan waktu yang cukup lama karena pembuatan masih secara manual. Petugas harus mencari kartu pasien setiap kali pasien mendaftar dan menyimpannya kembali kartu pasien ini cukup memakan waktu mengingat banyaknya tumpukan-tumpukan kertas dan disimpan dirak-rak penyimpanan.

Selain administrasi kartu pasien yang tidak efektif tersebut, sama halnya dengan rekam medis yang tidak akurat. Penyebabnya dikarenakan minimnya sistem pencatatan yang handal untuk merekam semua data pemeriksaan pasien, karena pencatatan data medis semuanya dilakukan secara manual dan informasi yang ada pada kartu pasien kurang lengkap.

Pembuatan laporan bulanan juga menjadi salah satu masalah tersendiri bagi Klinik karena memakan waktu yang cukup lama. Karena laporan-laporan tersebut berupa laporan tertulis. Misalnya, dalam membuat laporan medis maka petugas setiap hari harus menyalin catatan medis pasien yang berobat yang sama harus menyalin ulang catatan jumlah penyakit kedalam laporan. Contoh lain, dalam pembuatan laporan obat petugas farmasi harus menyalin resep ke dalam laporan obat tersebut.

Seiring dengan berkembangnya teknologi dan informasi saat ini, maka hal ini dapat dimanfaatkan untuk merancang dan membangun Aplikasi Administrasi Rekam Medis Berbasis *Web*. Diharapkan setelah adanya peningkatan sistem yang telah terkomputerisasi ini pengelolaan Administrasi Rekam Medis di Klinik Mata Artsik dapat meningkatkan pelayanan agar lebih efektif dan efisien. Atas dasar identifikasi masalah yang telah dipaparkan diatas, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana membuat Aplikasi Administrasi Rekam Medis pada Klinik Mata Artsik dapat meningkatkan keefektifannya.

## Tinjauan Pustaka

### Pengertian Internet

Menurut Juharis Rasul (2007:3). "Internet merupakan jaringan komputer global yang menghubungkan jutaan komputer di seluruh dunia". Jaringan komputer lokal (LAN) memungkinkan pertukaran informasi antar pemakainya dalam suatu wilayah yang relatif kecil, sedangkan jaringan luas (WAN) memungkinkan komunikasi antar penggunaanya dalam cakupan wilayah tertentu yang lebih luas, maka jangkauan jaringan Internet meliputi wilayah yang lebih luas lagi meliputi seluruh dunia.

### Pengertian Website

Menurut Yuhefizar (2009:2), "Website adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi".

### Pengertian PHP

Menurut Anhar (2010:3), "PHP adalah bahasa pemrograman web server-side yang bersifat open source dan merupakan script yang terintegrasi dengan HTML, script yang digunakan untuk membuat halaman website yang dinamis".

### HTML

Menurut Janner Simarmata (2010:52), "HTML adalah bahasa markup untuk

menyebarkan informasi pada Web. Dalam merancang HTML ide yang diambil adalah dari SGML (Standard Generalized Markup Language) yaitu sebuah cara yang terstandarisasi dari pengorganisasian dan informasi yang terstruktur di dalam dokumen”.

### **MySQL**

Menurut Anhar (2010:21), “MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (*Database Management System*) atau DBMS dari sekian banyak DBMS, seperti Oracle, MS SQL, Postagre SQL, dan lain-lain”.

### **Database (Basis Data)**

Menurut Kusriani (2007:2), “Database adalah kumpulan data yang saling berelasi. Data sendiri merupakan fakta mengenai obyek, orang, dan lain-lain.”

### **Adobe Dreamweaver CS**

Menurut Wahana Komputer (2013:2), “Dreamweaver adalah aplikasi desain dan pengembangan *web* yang menyediakan editor WYSIWYG (*What You See Is What You Get*) visual atau yang lebih dikenal sebagai *Design View* dan kode editor dengan fitur standar seperti *syntax high lighting*, *code completion*, dan *code collapsing*”.

### **Web Browser**

Menurut Limantara (2009:2), “*web browser* adalah aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan teks, image, video, games dan informasi lainnya yang berlokasi pada halaman *web* pada *world wide web* atau *Local Area Network (LAN)*”.

### **Web Server**

Menurut Anhar (2010:5), “*Web Server* adalah aplikasi yang berfungsi untuk melayani permintaan pemanggilan alamat dari pengguna melalui *web browser*, dimana *server* mengirimkan kembali informasi yang diminta tersebut melalui HTTP untuk ditampilkan ke layar monitor komputer kita”.

## **Metode Penelitian**

### **Teknik Pengumpulan Data**

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan TA adalah:

1. Observasi  
Penulis melakukan observasi, metode ini digunakan sebagai sarana pengambilan data-data terkait Penelitian, dimana metode ini merupakan hasil peninjauan langsung dari objek yang diamati di klinik mata tersebut.
2. Wawancara  
Penulis melakukan wawancara kepada staf yang sedang bertugas, struktur organisasi dan fungsinya, dan tentang sistem pengelolaan yang saat ini dilakukan di klinik mata artisik.
3. Studi Pustaka  
Dengan terbatasnya ilmu yang penulis miliki, maka dalam penulisan penelitian ini penulis ditunjang dengan berbagai literatur seperti buku-buku tentang basis data, pemrograman php, rekayasa perangkat lunak, bahasa pemrograman, jurnal tentang program

## **Hasil Penelitian dan Pembahasan**

### **Analisa Kebutuhan**

Klinik Utama Artsik Dr. Suparman K., SpM didirikan oleh Dr. Suparman K., SpM atas dasar pengembangan dari sebuah tempat praktek dokter mata yang berlokasi di Jl. Ir. H. Juanda No. 202, Kota Baru, Cikampek kabupaten karawang pada awal tahun 2003.

Pada saat itu yang praktek hanya dokter dan asistennya saja dengan jadwal praktek mulai dari pukul 12.00-16.00 WIB. Seiring bertambahnya waktu dan perkembangan zaman, pasien semakin bertambah banyak karena pelayanan dari dokter tentang betapa pentingnya kesehatan mata kepada masyarakat. Bukan hanya masyarakat dari Cikampek, tapi dari luar daerah Cikampek berdatangan untuk berobat mata, seperti dari Subang, Cirebon, Cikarang, bahkan dari luar Pulau Jawa. Proses pengidentifikasi kebutuhan berdasarkan kebutuhan pengguna dan kebutuhan sistem, yaitu: Kebutuhan Pengguna, Dalam melakukan pendaftaran, Klinik Mata

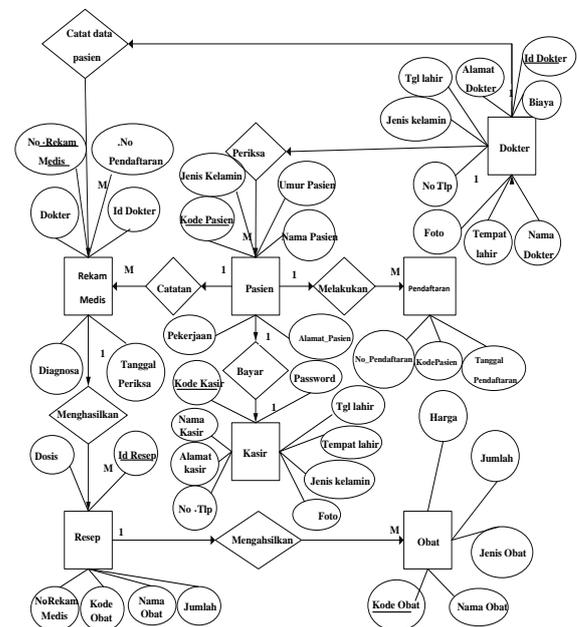
ARTSIK masih kurang efektif dan efisien, karena belum mengikuti perkembangan teknologi yang begitu pesat, karena sampai saat ini pendaftaran yang dilakukan yaitu secara manual sehingga memakan waktu yang cukup lama. Oleh sebab itu, Klinik ARSTIK sudah seharusnya memanfaatkan kemajuan teknologi dalam melakukan pendataan pasien ketika melakukan pendaftaran khususnya seperti sebuah program yang terkomputerisasi, seperti *website* agar ketika pendataan pasien lebih mudah dan cepat ketika pasien ingin mendaftarkan diri untuk melakukan pengobatan mata.

Selain sebagai Pendaftaran, *website* ini berguna juga untuk dokter, karena jika dokter ingin mencatat hasil pemeriksaan pasien bisa menggunakan program dan tidak perlu lagi menulis dibuku catatan rekam medis. Dokter dapat langsung melanjutkan atau menggunakan data yang sudah tersedia pada aplikasi tersebut berdasarkan data pasien dan data pemeriksaan, Maka penulis mencoba dan membuat rancangan *web* yang akan digunakan untuk pendaftaran serta mencatat catatan rekam medis lebih efektif dan efisien.

Kebutuhan Sistem, dilihat dari pengguna yang begitu detail, maka perlu dibuat data dalam rancangan sistem informasi yaitu *form* data pasien agar memudahkan pasien dalam mendaftarkan dirinya untuk melakukan pemeriksaan.

Hasil keluaran *output* dari pendaftaran pada form pasien dapat dicetak setelah pasien melakukan *input* data. Kemudian dibuatkan pula catatan rekam medus sebagai bukti pasien sudah melakukan pemeriksaan oleh dokter dan menghasilkan resep yang nantinya untuk mengetahui jenis obat apa yang dia harus bayar ketika dia mendatangi kasir dan membayar biaya keseluruhan.

### Entity Relationship Diagram



Gambar 1. Entity Relationship Diagram

### Rancangan Antar Muka Admin

#### a Halaman Login Admin

The screenshot shows a simple login interface for an administrator. It features a title bar with the text "LOG IN". Below the title bar, there are two input fields: the first is labeled "kode\_admin" and the second is labeled "password". At the bottom of the form, there is a button labeled "Login". The entire form is enclosed in a rectangular border.

Gambar 2. Rancangan Antar Muka Login Admin

b Halaman Beranda Admin

KLINIK MATA ARTSIK	
<b>BERANDA</b>	
<b>ADMIN</b>	ADMIN
<b>DOKTER</b>	form tambah admin
<b>DATA OBAT</b>	Data Admin
<b>DATA PASIEN</b>	Kode Admin <input type="text"/>
<b>PENDAFTARAN</b>	Nama Admin <input type="text"/>
<b>REKAM MEDIS</b>	Alamat Admin <input type="text"/>
<b>KASIR</b>	Tempat Lahir <input type="text"/>
<b>LAPORAN</b>	Tanggal Lahir <input type="text"/>
<b>LOGOUT</b>	Jenis Kelamin <input type="text"/>
	No. Tip <input type="text"/>

Gambar 3.

Rancangan Antar Muka Beranda Admin

e Halaman Kelola Data Obat

KLINIK MATA ARTSIK	
<b>BERANDA</b>	
<b>ADMIN</b>	OBAT
<b>DOKTER</b>	form tambah obat
<b>DATA OBAT</b>	Tambah Obat
<b>DATA PASIEN</b>	<input type="button" value="Tambah Baru"/>
<b>PENDAFTARAN</b>	
<b>REKAM MEDIS</b>	Kode Obat   Nama Obat   Jenis Obat   Jumlah   Harga   Aksi
<b>KASIR</b>	<i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <input type="button" value="Perbaharui"/> <input type="button" value="Hapus"/>
<b>LAPORAN</b>	<i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <input type="button" value="Perbaharui"/> <input type="button" value="Hapus"/>
<b>LOGOUT</b>	

Gambar 6.

Rancangan Antar Muka Kelola Data Obat

c Halaman Kelola Admin

KLINIK MATA ARTSIK	
<b>BERANDA</b>	
<b>ADMIN</b>	ADMIN
<b>DOKTER</b>	form tambah admin
<b>DATA OBAT</b>	Tambah Admin
<b>DATA PASIEN</b>	<input type="button" value="Tambah Baru"/>
<b>PENDAFTARAN</b>	
<b>REKAM MEDIS</b>	Kode Admin   Nama Admin   password   Alamat Admin   Tempat lahir   Tanggal lahir   Jenis kelamin   No. Tip   Foto   Aksi
<b>KASIR</b>	<i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <input type="button" value="Perbaharui"/> <input type="button" value="Hapus"/>
<b>LAPORAN</b>	<i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <input type="button" value="Perbaharui"/> <input type="button" value="Hapus"/>
<b>LOGOUT</b>	

Gambar 4.

Rancangan Antar Muka Kelola Admin

f Halaman Kelola Data Pendaftaran Pasien

KLINIK MATA ARTSIK	
<b>BERANDA</b>	
<b>ADMIN</b>	PENDAFTARAN PASIEN
<b>DOKTER</b>	form tambah pendaftaran pasien
<b>DATA OBAT</b>	Tambah Pasien
<b>PENDAFTARAN PASIEN</b>	<input type="button" value="Tambah Baru"/> Search <input type="text"/>
<b>KASIR</b>	No. Daftar   Tgl Pasien   Kode Pasien   Nama Pasien   Alamat Pasien   Umur Pasien   Jenis Kelamin   Pekerjaan   Aksi
<b>LAPORAN</b>	<i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <input type="button" value="Perbaharui"/> <input type="button" value="Hapus"/>
<b>LOGOUT</b>	<i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <input type="button" value="Perbaharui"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 7.

Rancangan Antar Muka Kelola Pendaftaran Pasien

d Halaman Kelola Dokter

KLINIK MATA ARTSIK	
<b>BERANDA</b>	
<b>ADMIN</b>	
<b>DOKTER</b>	DOKTER
<b>DOKTER</b>	form tambah dokter
<b>DATA OBAT</b>	Tambah Dokter
<b>DATA PASIEN</b>	<input type="button" value="Tambah Baru"/>
<b>PENDAFTARAN</b>	
<b>REKAM MEDIS</b>	Nama Dokter   Alamat Dokter   Tempat lahir   Tanggal lahir   Jenis kelamin   No. Tip   Foto   Aksi
<b>KASIR</b>	<i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <input type="button" value="Perbaharui"/> <input type="button" value="Hapus"/>
<b>LAPORAN</b>	<i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <input type="button" value="Perbaharui"/> <input type="button" value="Hapus"/>
<b>LOGOUT</b>	

Gambar 5.

Rancangan Antar Muka Kelola Dokter

g Halaman Kelola Data Kasir

KLINIK MATA ARTSIK	
<b>BERANDA</b>	
<b>ADMIN</b>	
<b>DOKTER</b>	KASIR
<b>DOKTER</b>	form tambah kasir
<b>DATA OBAT</b>	Tambah Kasir
<b>DATA PASIEN</b>	<input type="button" value="Tambah Baru"/>
<b>PENDAFTARAN</b>	
<b>REKAM MEDIS</b>	Kode Kasir   Nama Kasir   password   Alamat Kasir   Tempat lahir   Tanggal lahir   Jenis kelamin   No. Tip   Foto   Aksi
<b>KASIR</b>	<i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <input type="button" value="Perbaharui"/> <input type="button" value="Hapus"/>
<b>LAPORAN</b>	<i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <i>iZ</i> <input type="button" value="Perbaharui"/> <input type="button" value="Hapus"/>
<b>LOGOUT</b>	

Gambar 8.

Rancangan Antar Muka Kelola Data Kasir



c Halaman Data Pendaftaran Pasien

KLINIK MATA ARTSIK																				
	<b>PENDAFTARAN PASIEN</b> <i>form tambah pendaftaran pasien</i>																			
<b>BERANDA</b>	Tambah Pasien																			
<b>PENDAFTARAN PASIEN</b>	<input type="button" value="Tambah Baru"/> Search <input type="text"/>																			
<b>REKAM MEDIS</b>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No. Daftar</th> <th>Tgl Pasien</th> <th>Kode Pasien</th> <th>Nama Pasien</th> <th>Alamat Pasien</th> <th>Umur Pasien</th> <th>Jenis Kelamin</th> <th>Pekerjaan</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>123</td> <td>12/12</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>Perbaharu Hapus</td> </tr> </tbody> </table>		No. Daftar	Tgl Pasien	Kode Pasien	Nama Pasien	Alamat Pasien	Umur Pasien	Jenis Kelamin	Pekerjaan	Aksi	123	12/12	123	123	123	123	123	123	Perbaharu Hapus
No. Daftar	Tgl Pasien	Kode Pasien	Nama Pasien	Alamat Pasien	Umur Pasien	Jenis Kelamin	Pekerjaan	Aksi												
123	12/12	123	123	123	123	123	123	Perbaharu Hapus												
<b>PEMBAYARAN</b>	<table border="1"> <tbody> <tr> <td>123</td> <td>12/12</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>Perbaharu Hapus</td> </tr> </tbody> </table>		123	12/12	123	123	123	123	123	123	Perbaharu Hapus									
123	12/12	123	123	123	123	123	123	Perbaharu Hapus												
<b>LOGOUT</b>	<table border="1"> <tbody> <tr> <td>123</td> <td>12/12</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>Perbaharu Hapus</td> </tr> </tbody> </table>		123	12/12	123	123	123	123	123	123	Perbaharu Hapus									
123	12/12	123	123	123	123	123	123	Perbaharu Hapus												

Gambar 15.

Rancangan Antar Muka Data Pendaftaran

d Halaman Data Rekam Medis

KLINIK MATA ARTSIK														
	<b>REKAM MEDIS</b> <i>form tambah rekam medis</i>													
<b>BERANDA</b>	Tambah Rekam Medis													
<b>PENDAFTARAN PASIEN</b>	<input type="button" value="Tambah Baru"/>													
<b>REKAM MEDIS</b>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No. Rekam Medis</th> <th>No. Pendaftaran</th> <th>Tanggal Periksa</th> <th>Nama Dokter</th> <th>Diagnosa</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>123</td> <td>123</td> <td>12/12</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>Perbaharu Hapus</td> </tr> </tbody> </table>		No. Rekam Medis	No. Pendaftaran	Tanggal Periksa	Nama Dokter	Diagnosa	Aksi	123	123	12/12	123	123	Perbaharu Hapus
No. Rekam Medis	No. Pendaftaran	Tanggal Periksa	Nama Dokter	Diagnosa	Aksi									
123	123	12/12	123	123	Perbaharu Hapus									
<b>PEMBAYARAN</b>	<table border="1"> <tbody> <tr> <td>123</td> <td>123</td> <td>12/12</td> <td>123</td> <td>123</td> <td>Perbaharu Hapus</td> </tr> </tbody> </table>		123	123	12/12	123	123	Perbaharu Hapus						
123	123	12/12	123	123	Perbaharu Hapus									
<b>LOGOUT</b>														

Gambar 16.

Rancangan Antar Muka Data Rekam Medis

**Spesifikasi Sistem Komputer**

Untuk memperoleh kemampuan yang optimal dalam pengolahan data diperlukan aspek dasar yaitu perangkat keras dan perangkat lunak yang saling berkaitan satu dengan yang lainnya sehingga tidak dapat dipisahkan, karena suatu sistem komputerisasi tidak akan berjalan tanpa salah satu aspek tersebut. Perangkat lunak dan perangkat keras harus dapat menunjukkan kerja yang baik dan sesuai dengan yang diharapkan.

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Penulis mengusulkan untuk menggunakan perangkat keras atau *hardware* sesuai dengan kemampuan tanpa harus menggunakan tipe tertentu dengan harga yang lebih mahal. Namun disarankan menggunakan perangkat keras dengan kemampuan yang tepat guna. Spesifikasi sarana pendukung perangkat keras adalah sebagai berikut:

- Processor* : Pentium IV
- Memory Size* : 2.00 GB (RAM)
- Hard Disk* : 80 GB
- Mouse* : Standart Mouse
- Keyboard* : 102 Keys
- Monitor* : SVGA 16"
- Printer* : Inkjet

2. Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak atau *software* serangkaian unsur-unsur yang terdiri dari beberapa perangkat lunak yang membentuk suatu sistem komputer yang digunakan untuk mengoperasikan proses kerja pemakai. Fungsi perangkat lunak ini adalah untuk mengidentifikasi dan menyiapkan aplikasi program sehingga tata kerja seluruh peralatan komputer dapat terkontrol, serta membuat pekerjaan lebih efisien.

Jadi pemakaian komputer tidak lepas dari perangkat-perangkat tersebut yang saling berhubungan dan terkait. Adapun perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut:

- Sistem Operasi *Windows Seven 7*
- Program Aplikasi *Microsoft Visual Studio 2010*
- Program Aplikasi *XAMPP*

**Implementasi**

- Implementasi Rancangan Antar Muka Admin
  - Implementasi Halaman *Login Admin*

LOG IN

Log in

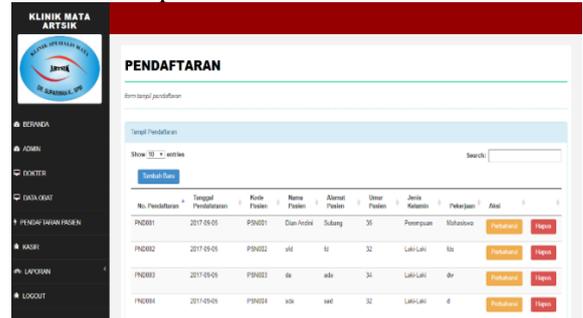
Gambar.17. Implementasi Login Admin

b Implementasi Halaman Beranda Admin



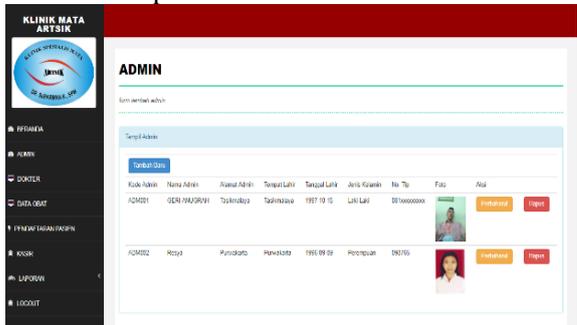
Gambar 18. Implementasi Beranda Admin

f Implementasi Halaman Kelola Pasien



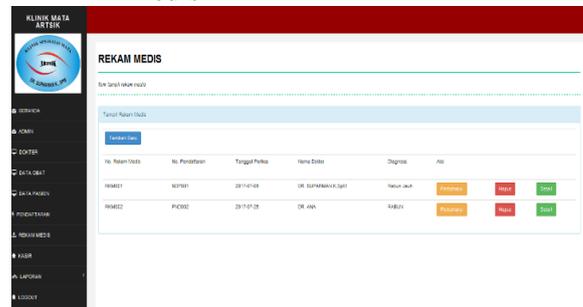
Gambar 22. Implementasi Kelola Pasien

c Implementasi Halaman Kelola Admin



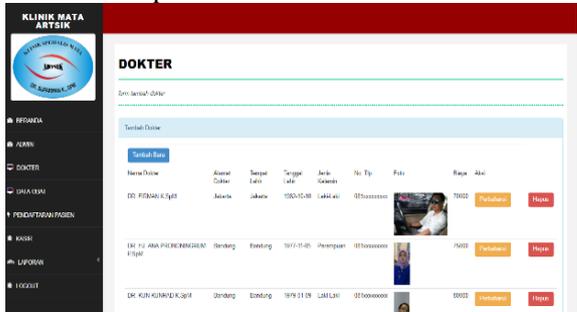
Gambar 19. Implementasi Kelola Admin

g Implementasi Halaman Kelola Rekam Medis



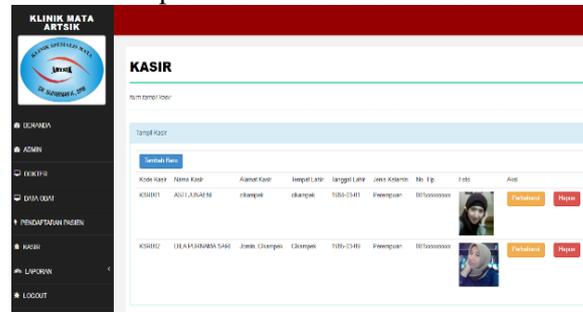
Gambar 23. Implementasi Rekam Medis

d Implementasi Halaman Kelola Dokter



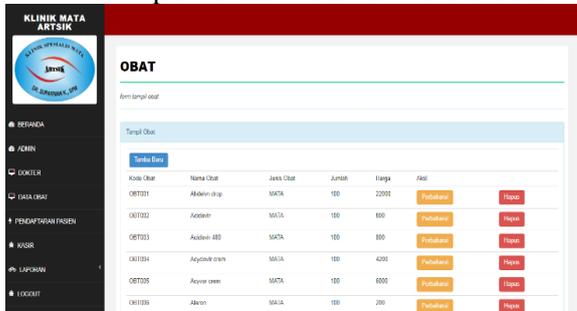
Gambar 20. Implementasi Kelola Dokter

h Implementasi Halaman Kelola Kasir



Gambar 24. Implementasi Kasir

e Implementasi Halaman Kelola Obat



Gambar 21. Implementasi Kelola Obat

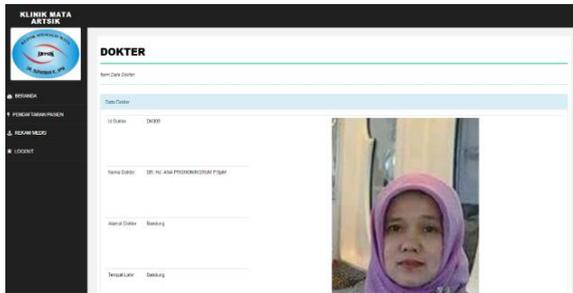
2. Implementasi Rancangan Antar Muka Dokter

a Implementasi Halaman Login Dokter



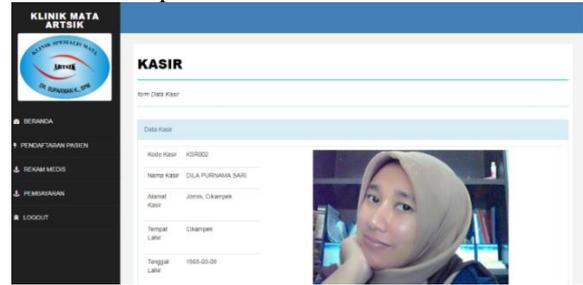
Gambar 25. Implementasi Login Dokter

b Implementasi Halaman Beranda Dokter



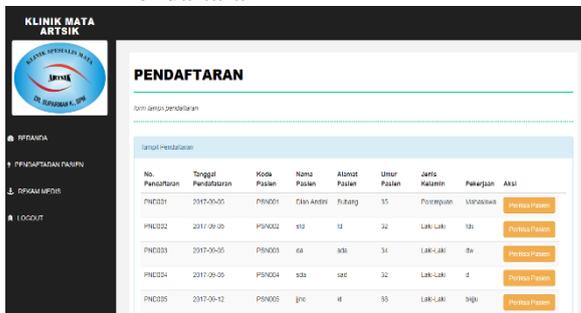
Gambar 26. Implementasi Beranda Dokter

b Implementasi Halaman Beranda Kasir



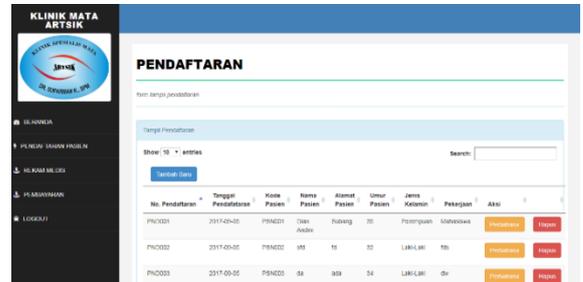
Gambar 30. Implementasi Halaman Beranda Kasir

c Implementasi Halaman Data Pendaftaran



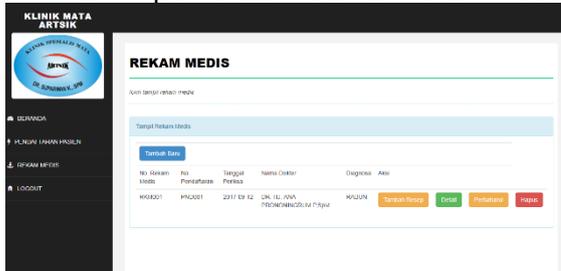
Gambar 27. Implementasi Data Pendaftaran

c Implementasi Halaman Data Pendaftaran



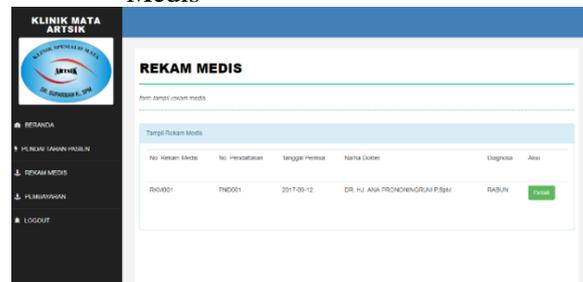
Gambar 31. Implementasi Halaman Data Pendaftaran

d Implementasi Halaman Rekam Medis



Gambar 28. Implementasi Rekam Medis

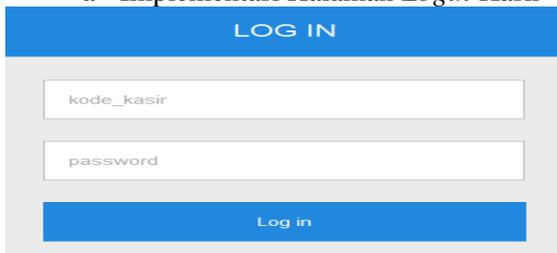
d Implementasi Halaman Data Rekam Medis



Gambar 32. Implementasi Halaman Data Rekam Medis

3. Implementasi Rancangan Antar Muka Kasir

a Implementasi Halaman Login Kasir



Gambar 29. Implementasi Login Kasir

Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan

Berdasarkan hasil riset yang dilakukan sistem pembuatan laporan khususnya dalam pembuatan laporan administrasi rekam medis yang diterapkan pada Klinik Mata ARTSIK, akhirnya dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan aplikasi pemrograman ini kita dapat membuat dokumen-dokumen keluaran yang kita butuhkan dan inginkan, disesuaikan dengan bentuk dokumen masukannya.
2. Pengolahan Data dilakukan secara Terkomputerisasi sehingga akan membantu jalannya proses yang dilakukan oleh Klinik Mata ARTSIK lebih efektif dan efisien.
3. Proses pembuatan laporan tidak memerlukan Proses Manual, namkun dapat disajikan dalam bentuk file digital berbasis *Web*.

### Saran

Peneliti memberikan beberapa saran agar Rancangan Adminitrasi Rekam Medis ini dapat berjalan secara maksimal, diantaranya sebagai berikut:

1. Penggunaan komputer yang tepat akan mempermudah Klinik Mata ARTSIK dalam membuat laporan.
2. Buat *file* backup agar data-data tersebut dapat terjaga keamanannya dari kerusakan atau kehilangan akibat pemakai komputer maupun virus komputer itu sendiri.
3. Pengecekan data yang tersimpan pada komputer sebaiknya dilakukan secara berlaka, misalnya satu minggu atau satu bulan sekali.
4. Disamping itu perlu dilakukan juga pemeliharaan terhadap perangkat lunak (*software*) maupun perangkat kerasnya (*hardware*) demi kelancaran tugas.
5. Keberadaan komputer perlu dijaga dan dirawat dengan baik, karena komputer sangat peka terhadap lingkungan.
6. Tenaga operasional yang menjalankan atau mengoprasikan Komputer adalah orang yang terlatih dan mengetahui tentang Komputer.

Anhar. 2010. *PHP & MySql* Secara Otodidak. Jakarta: PT Transmedia.

A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Informatika: Bandung.

Fathansyah. 2012. *Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung

Hasugiah, H., & Shidiq, A.N. 2012. *Rancangan Bangun Sistem Informasi Industri Kreatif Bidang Penyewaan Saran Olahraga*. Semantik.

Iwan, Bintaro. 2010. *Multimedia Digital Dasar Teori + Pengembangan*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Komputer, Wahana. 2013 *Adobe DW CS6*. Yogyakarta : Andi.

Kusrini. 2007. *Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan*. Yogyakarta: Andi.

Kusrini. 2007. *Strategi Perancangan Dan Pengelolaan Basis Data*. Yogyakarta: Andi.

Limantara. Hans S. 2009. *Jelajah Dunia Maya Dengan Cepat dan Mudah*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

MADCOMS. 2012. *Adobe Photoshop CS6 Untuk Pemula*. Yogyakarta: Andi.

Rasul, Juharis, & Abdul Hamid 2007. *Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. Bogor: Quandra.

Simarmata, Janner. 2010. *Rekayasa Web*. Yogyakarta: Andi

Yuhefizar. 2009. *CMM Website Interaktif MCMS Joomla(CMS)*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

### Daftar Pustaka

Al Fatta, Hanif. 2007. *Analisi dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing dan Organisasi Modern*. Yogyakarta: Andi.