

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM PEMASARAN MANUFACTURING BERBASIS WEB PADA PT. SURYA GEMILANG ENGINEERING

¹Neng Dina Ruchdiana, ² Widiasih Kartikasari
STMIK Rosma Karawang, Teknik Informatika

ABSTRAK

Penulis melakukan penelitian terhadap metode penjualan produk *manufacturing* pada PT. Surya Gemilang Engineering, Penulis mendapati bahwa perusahaan tersebut tidak menyediakan layanan penjualan produk melalui internet atau yang dewasa ini lebih dikenal dengan istilah *E-Commerce*. Transaksi hanya bisa dilakukan melalui telepon maupun membeli secara langsung tentunya cara ini cukup menghambat bagi pembeli yang berada diluar kota.

Melalui internet diharapkan memperluas pemasaran dan pelayanan melalui internet sehingga menjadi nilai tambah bagi pihak PT. Surya Gemilang Engineering. Penelitian ini menggunakan metode analisa dan perancangan. Analisa dilakukan dengan melakukan survey terhadap sistem yang sedang berjalan di PT. Surya Gemilang Engineering, dan menyimpulkan masalah-masalah yang terjadi. Perancangan aplikasi sesuai analisis sebagai pemecahan terhadap masalah-masalah yang dihadapi perusahaan.

Hasil dari analisis dan perencanaan adalah sebuah program aplikasi web yang digunakan untuk kegiatan pemasaran online di PT. Surya Gemilang Engineering. Alat yang digunakan untuk merancang aplikasi berupa Diagram Konteks dan Diagram Aliran Data. Sistem ini dibuat dengan menggunakan beberapa perangkat lunak seperti *Apache*, *PHP*, *MySQL*, dan *Dreamweaver*. Sistem pemasaran berbasis web ini diharapkan akan membantu PT. Surya Gemilang Engineering dalam memberikan pelayanan yang lebih baik lagi kepada pelanggannya dan pada akhirnya diharapkan akan membawa keuntungan bagi PT. Surya Gemilang Engineering.

Kata Kunci : *PHP, Apache, Dreamweaver, Pemasaran, E-Commerce*

ABSTRACT

The author conducts research on the method of manufacturing product sales at PT. Surya Gemilang Engineering, the author found that the company does not provide product sales service via the Internet or which is nowadays better known as E-Commerce. Transactions can only be done by phone or buy directly of course this way is quite inhibiting for buyers who are outside the city.

Through the internet is expected to expand marketing and service via the internet so that it becomes an added value for the PT. Surya Gemilang Engineering. This research uses analysis and design method. The analysis is done by conducting a survey on the current system at PT. Surya Gemilang Engineering, and summarizes the problems that occur. The design of the application according to the analysis as a solution to the problems faced by the company.

The result of analysis and planning is a web application program used for online marketing activities at PT. Surya Gemilang Engineering. Tools used to design applications in the form of Context Diagrams and Data Flow Diagrams. This system was created using several software such as Apache, PHP, MySQL, and Dreamweaver. This web-based marketing system is expected to help PT. Surya Gemilang Engineering in providing better service to its customers and ultimately expected to bring benefits for PT. Surya Gemilang Engineering.

Keywords: PHP, Apache, Dreamweaver, Marketing, E-Commerce

PENDAHULUAN

Pemegang kunci penting di dalam pengembangan bisnis perusahaan ialah konsumen apalagi dalam era globalisasi seperti sekarang ini teknologi informasi yang berkembang sangat cepat. Tiap-tiap perusahaan selalu memikirkan cara terbaik untuk menarik konsumen. Cara-cara berbeda yang diambil perusahaan tersebut dalam strategi pemasaran. Pemasaran merupakan proses manajemen untuk mengidentifikasi keinginan, pola, dan respon konsumen, mengantisipasi, dan memuaskan konsumen namun tetap menghasilkan keuntungan bagi pihak perusahaan. *E-Commerce* merupakan salah satu strategi pemasaran yang menggunakan media elektronik seperti *web* untuk melakukan pemasaran produk atau jasanya.

E-Commerce juga merupakan cara pemasaran secara *online* atau *direct selling* yang tidak memerlukan biaya tinggi namun memiliki jangkauan pemasaran yang sangat luas dan dapat menyediakan layanan "*get and deliver*". *E-Commerce* akan merubah semua kegiatan marketing dan juga sekaligus mengurangi biaya-biaya operasional untuk kegiatan *trading* (perdagangan).

PT. Surya Gemilang Engineering didirikan untuk mengantisipasi perkembangan industri yang semakin pesat, khususnya di wilayah karawang dan sekitarnya (Cibitung, Cikarang, Purwakarta dan Subang).

Dengan adanya *website* yang informatif dan up-to-date, interaktif, dan dinamis, diharapkan PT. Surya Gemilang Engineering akan dapat memperoleh nilai tambah kepuasan konsumen untuk memenangkan persaingan dengan kompetitor-kompetitornya.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan tema "Analisa Dan Perancangan Sistem Pemasaran Manufacturing Berbasis Web Pada PT. Surya Gemilang Engineering".

TINJAUAN PUSTAKA

Pengertian Sistem

Terdapat 2 (dua) kelompok dalam mendefinisikan sistem, yaitu yang menekankan pada prosedurnya dan yang menekankan pada komponennya atau elemennya. Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedurnya mendefinisikan sistem sebagai berikut :

Menurut McLeod (1995:13), "suatu sistem adalah jaringan kerja dari beberapa prosedur yang

saling berhubungan, berkumpul bersama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu".

Sedangkan pendekatan sistem yang lebih menekankan pada komponen atau elemennya mendefinisikan sistem sebagai berikut :

Menurut O. Brien (2001), "sistem adalah sekelompok komponen yang saling terkait yang bekerja sama terhadap suatu tujuan umum dengan menerima masukan dan menghasilkan keluaran dalam proses transformasi yang terorganisasi".

Perancangan Sistem Informasi

Menurut Wilkinson (1993:290), "sistem design atau perancangan sistem merupakan kegiatan pengembangan sistem dan prosedur baru dalam kaitannya dengan sasaran-sasaran baru yang dikehendaki oleh pihak manajemen untuk memperoleh suatu sistem informasi yang mampu dipakainya untuk memajemen perusahaannya secara lebih efektif dan efisien".

Pengertian Internet

Menurut Ellworth (1995), "internet adalah kumpulan yang luas dari jaringan komputer besar dan komputer kecil yang saling berhubungan menggunakan jaringan komputer yang ada diseluruh dunia melalui saluran telepon, satelit, dan sistem telekomunikasi lainnya".

Menurut John dan Randall (1994), "internet adalah sebuah jaringan yang besar yang menghubungkan jaringan-jaringan lainnya yang tersebar diseluruh dunia".

Menurut Kent (1994), "*International network* atau yang lebih dikenal dengan istilah internet merupakan suatu jaringan komputer raksasa yang terdiri dari ribuan jaringan komputer yang lebih kecil diseluruh dunia, dimana jaringan raksasa ini menghubungkan jutaan komputer dan server yang menggunakan teknologi sistem telepon melalui perantaraan modem untuk membawa informasi agar komputer-komputer tersebut dapat saling berkomunikasi dengan bantuan dari protokol *Transmission Control Protocol* dan *Internet Protocol* yang dikenal sebagai *protocol TCP/IP*".

Pengertian WWW (*Word Wide Web*)

Word Wide Web (WWW), lebih dikenal dengan web, merupakan salah satu layanan yang didapat oleh pemakai yang terhubung ke internet.

Menurut McLeod (2001), "*World Wide Web* adalah suatu sistem informasi diinternet dimana dokumen hypermedia disimpan, dan dapat diperoleh dari alamat yang unik".

Menurut Hahn (1996), “web merupakan sekumpulan besar informasi, gambar, dan data-data lain yang dapat diakses melalui internet dan informasi tersebut dapat berisi hubungan (link) ke informasi lain, yang disebut dengan *hypertext*”.

Pengertian PHP (Personal HomePage)

Menurut Firdaus (2007:2), “PHP adalah bahasa *scripting* untuk *server*. Dalam sebuah halaman HTML dapat disisipkan kode PHP yang akan dieksekusi setiap kali halaman tersebut diakses, kode PHP akan diinterpretasikan di *web server* dan menghasilkan HTML atau yang lain yang dilihat oleh pengguna. PHP merupakan bahasa *web server* yang bersifat *open source*. Bahasa PHP menyatu dengan *script* HTML yang sepenuhnya dijalankan pada *server*”.

Pengertian MySQL

Menurut Nugroho (2004:24), “MySQL adalah sebuah program pembuat *database* yang bersifat *open source*, yang artinya siapa saja boleh menggunakannya dan tidak dicekal. MySQL juga merupakan program pengaksesan *database* yang bersifat jaringan sehingga dapat digunakan untuk aplikasi multi users (banyak pengguna). Kelebihan lainnya dari MySQL adalah bahasa *query* standar yang dimiliki SQL (*Structure Query Language*).

Menurut Firdaus (2007:56), “MySQL termasuk jenis RDBMS (*Relation Database Management System*), dimana memungkinkan penggunaannya untuk dapat menyimpan, mencari, mengurutkan dan mendapatkan data secara efisien. MySQL melakukan kontrol terhadap data untuk memastikan banyak user dapat mengaksesnya secara bersamaan. MySQL tersedia dalam *open source*, tetapi lisensi *comercial* juga tersedia jika memang dibutuhkan. MySQL merupakan *database* yang menghubungkan *Script* PHP menggunakan perintah *Query*”.

Pengertian Macromedia Dreamweaver 8

Menurut Firdaus (2007:70), “salah satu yang menjadi kekuatan PHP *Macromedia Dreamweaver 8* adalah kemampuannya dalam mendukung pemrograman *script server side* seperti *Active Server Pages* (ASP), ASP.NET, *ColdFusion*, *Java Server Pages* (JPS) dan tentunya adalah PHP, selain itu juga mendukung pemrograman *client side* yang sangat terkenal dan telah banyak dipakai orang, yaitu HTML dan *Javascript*”.

Pengertian Rekayasa Perangkat Lunak

Menurut Pressman (1992:23), “rekayasa perangkat lunak pertama kali didefinisikan oleh Fritz Bauer sebagai suatu langkah-langkah yang dibuat secara pasti dalam pemakaian prinsip-prinsip rekayasa untuk menghasilkan perangkat lunak yang terpercaya dan bekerja secara efisien pada mesin sesungguhnya”.

Pengertian Interaksi Manusia dan Komputer

Menurut Shneiderman (1998:15) mengemukakan bahwa untuk setiap *user*, ukuran objektif yang tepat dapat memandu desainer, penilai, pembeli atau *manager*.

Pengertian E-commerce

Menurut *Transatlantic Business Dialogue Electronic Commerce White Paper* (1997), “Electronic Commerce adalah transaksi komersial dari jasa dalam format elektronik”.

Menurut *European Information Technology Observatory* (1997), “*Electronic Commerce* adalah melakukan aktifitas bisnis yang diarahkan pada pertukaran nilai melalui jaringan telekomunikasi”.

METODE PENELITIAN

Metodologi yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini yaitu :

- a. Pengumpulan data
Dalam mengumpulkan data penulis melakukan survey langsung ke PT. Surya Gemilang Engineering, serta melakukan wawancara kepada beberapa pihak yang terkait seperti kepada Manager Marketing beserta staf-staf nya, kemudian dilakukan analisis kebutuhan informasi dari hasil wawancara dan observasi yang didapat secara keseluruhan agar dapat mengetahui masalah-masalah yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan diperusahaan.
- b. Metode Analisis
 - Menyusun Peluang Pasar
Penulis mengumpulkan data baik secara *online* maupun *offline*.
 - Menetapkan strategi
Penulis menetapkan strategi pemasaran internet berdasarkan pada perusahaan dan strategi pemasaran secara keseluruhan.
- c. Metode Perancangan
 - Membuat interface konsumen
 - Merancang program pemasaran
 - Evaluasi hasil program pemasaran

- d. Metode Kepustakaan
Melakukan pencarian data melalui buku-buku teks ataupun sumber-sumber lainnya yang berkaitan dengan topik dan perancangan pemasaran berbasis internet.

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM USULAN

Spesifikasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

1. Spesifikasi Perangkat Keras Server

Spesifikasi perangkat keras minimum yang diperlukan dalam implementasi aplikasi penjualan berbasis internet ini adalah sebagai berikut :

- a. Server (Kantor)
 - Intel Xeon Dual Core 3.0Hz
 - IBM 2 GB PC 5300 FBD
 - CD-RW / DVD-ROM
 - SVGA / ATI RN50 (ES1000)
 - Two PCI-Express X 8
 - IBM 73 GB 10,00 rpm Host-Swapt SAS HDD
 - IBM Riser Card PCI-X
 - Monitor IBM Rackmount 15" TFT Monitor console kit with keyboard
 - APC Smart-UPS 3000VA Usb
- b. Printer
 - HP Deskjet D2566

2. Spesifikasi Perangkat Lunak Server

Spesifikasi perangkat lunak yang diperlukan dalam implementasi penjualan berbasis internet ini adalah sebagai berikut :

- a. Sistem operasi berupa *Microsoft Windows 2000 Server/Microsoft Windows XP, Personal Web Server (PWS)*
- b. Aplikasi pemrograman dengan PHP
- c. Aplikasi basis data dengan MySQL
- d. Aplikasi desain dengan Macromedia Dreamweaver
- e. Aplikasi desain dengan Visio
- f. Aplikasi desain dengan *Easy Case*

Kebutuhan Brainware

Kebutuhan personil yang diperlukan dalam implementasi aplikasi penjualan berbasis internet pada PT. Surya Gemilang Engineering adalah sebagai berikut :

1. *Personal Data Entry*, yaitu orang yang bertanggung jawab untuk memanipulasi data seperti : *add, delete, update*.
2. *Technical Support*, yaitu orang yang bertugas untuk membangun, merawat dan mengembangkan jaringan, serta mampu mengatasi masalah-masalah yang berhubungan dengan jaringan dan perangkat keras.
3. *Database Administrator*, yaitu orang yang bertugas atas segala hal yang berhubungan dengan basis data dan bertanggung jawab terhadap kelangsungan pemrosesan data.
4. *Server*, yaitu orang yang harus mempunyai menjalankan MySQL.
5. *User*, yaitu orang yang memiliki pengalaman dalam menggunakan aplikasi *windows*.

Evaluasi Sistem Usulan

Evaluasi ini dibuat untuk menguji seberapa baik program yang telah dibuat. Program yang selesai dikerjakan maka materi yang diujikan berupa masukan data (*Input*), pengolahan data (*Procces*), serta keluaran (*Output*). Selain itu pada tahap evaluasi ini penulis akan melihat bahwa didalam program masih perlu penambahan berbagai macam informasi seperti gambar-gambar dan animasi agar dapat menambah daya tarik *website* serta memperhatikan keamanan *database*.

Tampilan Halaman Website

Rancangan layar berupa formulir masukan dan layout layar sistem yang terdiri dari :

A. Menu sebelum Login

1. Halaman Home

Nama Halaman : Home

Fungsi : Untuk pemilihan kategori

Tujuan : Login, isi *polling customer* serta bisa klik menu *customer*.



Gambar 1. Form login

2. Halaman *Company Profile*
 Nama Halaman : *Company Profile*
 Fungsi : Untuk mengetahui *company profile* PT. Surya Gemilang Engineering
 Tujuan : Sejarah, visi dan misi perusahaan



Gambar 2. *Company Profile*

3. Halaman Produk
 Nama Halaman : Halaman Produk
 Fungsi : Untuk mengetahui kategori produk yang dijual
 Tujuan : Untuk memilih produk yang akan dipesan



Gambar 3. Produk

4. Halaman Kontak
 Nama Halaman : Kontak
 Fungsi : Untuk melihat *user* yang masuk ke menu kontak
 Tujuan : Untuk melihat semua data *user* serta komentar tentang perusahaan



Gambar 4. Kontak

5. Halaman Registrasi
 Nama Halaman : Registrasi
 Fungsi : Untuk *user* mendaftarkan diri sebagai member
 Tujuan : Untuk mengetahui semua *user* yang daftar sebagai member



Gambar 5. Registrasi

6. Halaman *Email*

Nama Halaman : *Email*

Fungsi : Untuk *user* mengirimkan email kepada perusahaan

Tujuan : Untuk mengirimkan beberapa kategori saat mengirim *email*



Gambar 6. Email

7. Halaman Cara Berbelanja

Nama Halaman : Cara Berbelanja

Fungsi : Untuk mengetahui cara berbelanja produk

Tujuan : Cara pembayaran melalui bank



Gambar 7. Cara Berbelanja

B. Menu Setelah *Login*

1. Halaman Registrasi

Nama Halaman : Isi Registrasi

Fungsi : Untuk mengisi data registrasi

Tujuan : Cara registrasi ke *database*



Gambar 8. Cara Registrasi

2. Halaman Konfirmasi Registrasi Jika Berhasil

Nama Halaman : Konfirmasi Registrasi Jika Berhasil

Fungsi : Untuk melihat pesan dari daftar registrasi

Tujuan : Untuk mengetahui registrasi berhasil atau tidak dan langsung bisa *login*



Gambar 9. Konfirmasi Registrasi Jika Berhasil

3. Halaman Konfirmasi Registrasi Jika Tidak Berhasil

Nama Halaman : Konfirmasi Registrasi

Fungsi : Untuk melihat pesan dari daftar registrasi

Tujuan : Untuk mengetahui registrasi berhasil atau tidak dan langsung bisa *login*

Anda Belum Melengkapi Registrasi Anda:

- ◊ Password anda belum diisi
- ◊ Ulangi penulisan password
- ◊ Telpn belum diisi
- ◊ Handphone belum diisi

[[[ULANGI](#)]]

Gambar 10. Konfirmasi Registrasi Jika Data Belum Lengkap

4. Halaman Login

Nama Halaman : Login

Fungsi : Untuk melihat menu login

Tujuan : Cara untuk memilih produk dan *logout*



Gambar 11. Index Setelah Login

5. Halaman Pesan Barang

Nama Halaman : Pilih Barang

Fungsi : Untuk melihat menu barang

Tujuan : Cara untuk memilih barang atau berbelanja

SGE
PT. SURYA GEMILANG ENGINEERING



Gambar 12. Pilih Barang Setelah Login

6. Halaman Daftar Barang

Nama Halaman : Daftar Barang

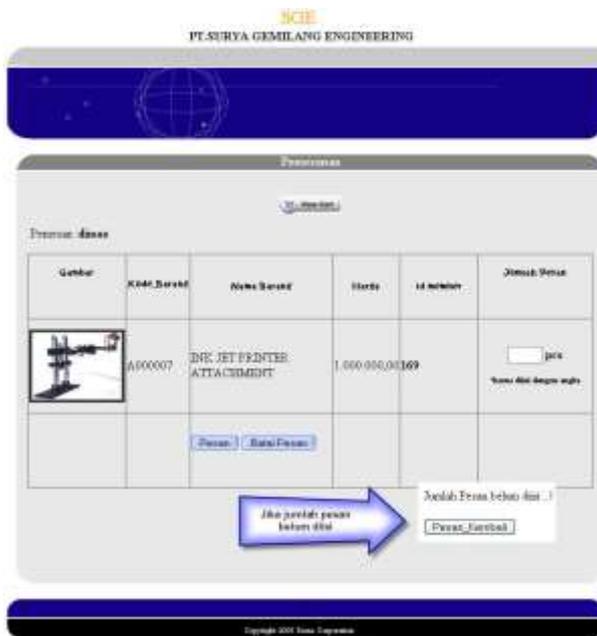
Fungsi : Untuk melihat barang

Tujuan : Untuk memilih barang atau berbelanja

Deskripsi	Foto Barang	Harga	Status	Tipe Data
A00000	BE SET FLETER ATTACHEMENT	100000	Stok	Produk
A00000	BE MEASTRADA TAKE	17700	Stok	Produk
A00000	SEATTLE	10000	Stok	Produk
A00000	BEKAR SEMPUNY PRESS	90000	Stok	Produk
A00000	FEL TARE BI	115000	Stok	Produk
A00000	BEKAL BEKAR BEAR	15000	Stok	Produk
A00000	BEKAL GRES SILL	7500	Stok	Produk
A00000	PALETTE-E	10000	Stok	Produk
A00000	SIS WAT CLITCE	3000	Stok	Produk
A00000	TROM GEAR	11500	Stok	Produk

Gambar 13. Daftar Barang Setelah Login

7. Halaman Pesanan
 Nama Halaman : Pesanan
 Fungsi : Untuk melihat barang yang di pesan
 Tujuan : Untuk mengisi jumlah barang



Gambar 14. Pesanan Barang Belum Diisi

8. Halaman Pesan Barang
 Nama Halaman : Pesan Barang
 Fungsi : Untuk melihat menu barang
 Tujuan : Cara untuk memilih produk atau berbelanja



Gambar 15. Pesanan Barang Diisi

9. Halaman Tagihan
 Nama Halaman : Tagihan
 Fungsi : Untuk melihat konfirmasi dan harga pesanan barang
 Tujuan : Cara untuk memilih produk atau berbelanja

Data Anda Sudah Masuk Database Kami
 Rincian Tagihan Anda Saat ini

KODE	NAMA BARANG	JML PESAN	HARGA@	JUMLAH
A000008	RR MEASURING TABLE	7	157500.00	1102500
A000007	INK JET PRINTER ATTACHMENT	6	1000000.00	6000000
JUMLAH				7102500
PPH				710250
JUMLAH TOTAL				7812750

[Klik Di sini Untuk Bayar](#)
[Main Pesanan Lagi](#)
[Home](#)

Gambar 16. Tagihan

10. Halaman Cara Bayar
 Nama Halaman : Cara Bayar
 Fungsi : Untuk melihat cara bayar
 Tujuan : Cara membayar melalui bank



Gambar 17. Cara Bayar

C. MENU ADMIN

1. Halaman Administrator
 Nama Halaman : Administrator Admin
 Fungsi : Untuk login sebagai admin

Tujuan : Cara masuk ke menu admin

Administrator Login

User Name :

Password :

Gambar 18. Administrator Login

2. Halaman Menu Admin

Nama Halaman : Administrator Admin

Fungsi : Untuk melihat menu admin

Tujuan : Cara untuk memilih menu admin



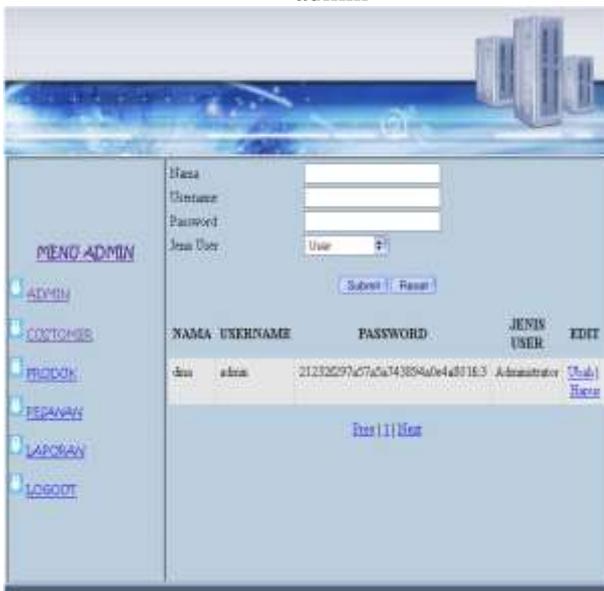
Gambar 19. Menu Admin

3. Halaman Admin

Nama Halaman : Admin

Fungsi : Untuk melihat admin masuk

Tujuan : Cara untuk menambahkan, meng-edit dan menghapus admin



Gambar 20. Tambah, Ubah dan Hapus Admin

4. Halaman Admin Produk

Nama Halaman : Admin Produk

Fungsi : Untuk melihat barang masuk

Tujuan : Cara untuk menambahkan, meng-edit dan menghapus admin produk



Gambar 21. Admin Produk

5. Halaman Admin Pesanan

Nama Halaman : Admin Pesanan

Fungsi : Untuk melihat pesanan masuk ke database

Tujuan : Cara untuk menyetujui pesanan masuk



Gambar 22. Admin Pesanan

6. Halaman *Customer*

Nama Halaman : *Customer*

Fungsi : Untuk melihat *customer* masuk ke *database*

Tujuan : Cara untuk menambahkan, meng-edit dan menghapus *customer*



Gambar 23. *Customer*

8. Halaman Laporan Barang

Nama Halaman : Laporan Barang

Fungsi : Untuk melihat barang masuk ke *database*

Tujuan : Untuk mengetahui pesanan barang dan langsung bisa di cetak



Gambar 25. Laporan Barang

7. Halaman Menu Admin Laporan

Nama Halaman : Menu Laporan Admin

Fungsi : Untuk melihat laporan

Tujuan : Cara untuk memilih laporan



Gambar 24. Menu Admin Laporan

9. Halaman Laporan Anggota

Nama Halaman : Laporan Anggota

Fungsi : Untuk melihat anggota masuk ke *database*

Tujuan : Untuk mengetahui anggota dan langsung bisa di cetak



Gambar 26. Laporan Anggota

10. Halaman Laporan Pesanan

Nama Halaman : Laporan Pesanan
 Fungsi : Untuk melihat pesanan masuk ke database
 Tujuan : Cara untuk menyetujui pesanan masuk dan mengetahui total harga dan bisa langsung dicetak



Gambar 27. Laporan Pesanan

11. Halaman Laporan Pengiriman

Nama Halaman : Laporan Pengiriman
 Fungsi : Untuk melihat pesanan masuk ke database yang telah disetujui untuk dikirim
 Tujuan : Untuk pesanan yang telah disetujui dan mengetahui total harga serta bisa langsung dicetak



Gambar 28. Laporan Pengiriman

D. MENU LAPORAN

1. Laporan Barang



Gambar 29. Cetak Laporan Barang

2. Laporan Anggota



Gambar 30. Cetak Laporan Anggota

3. Laporan Pengiriman



Gambar 31. Cetak Laporan Pengiriman

4. Laporan Pesanan

SGE
PT. SURYA GEMILANG ENGINEERING
 Jl. Raya Klati No.421 Cembongleria, Klaten - Kareswara 41371
 Phone : (0267)438270,436412 Fax : (0267)436727 E-mail : sge@suryagemilang.co.id

LAPORAN PESANAN

NAMA PEMESAN	JUMLAH	PPn	TOTAL
Dimas Maulana	33.400.000,00	1.340.000,00	34.740.000,00
KODE	NAMA BARANG	JML	HARGA@
A000007	INK JET PRINTER ATTACHMENT	8	1000000.00
A000010	REPAIR SHAFT M/C PRESS	6	900000.00
Dimas Maulana	1.417.500,00	141.750,00	1.559.250,00
KODE	NAMA BARANG	JML	HARGA@
A000008	RR MEASURING TABLE	9	157500.00
Dimas Maulana	324.000,00	32.400,00	356.400,00
KODE	NAMA BARANG	JML	HARGA@
A000009	SHAFT LMD	3	100000.00
JUMLAH TOTAL			16.655.650,00

Gambar 32. Cetak Laporan Pesanan

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Hasil analisa, perancangan, implementasi dan evaluasi Sistem Informasi jual-beli produk manufacturing berbasis Web HTML, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Manfaat yang dapat diperoleh dari perancangan sistem jual-beli produk manufacturing berbasis Web HTML ini antara lain :
 - a. Dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi kerja pemasaran, hal ini dikarenakan dapat menyebarluaskan promosi dan informasi produk maupun layanannya ke user atau konsumen tanpa terbatas dengan tempat maupun waktu.
 - b. Menyediakan utility untuk memesan produk dan bertransaksi secara on-line.
 - c. Menghilangkan rantai perdagangan yang berbelit-belit sehingga pelanggan dapat membeli produk secara langsung ke penjual.
 - d. Menghemat biaya operasional maupun waktu untuk promosi maupun memasarkan produk, seperti biaya kertas, transportasi dan lain sebagainya.
2. Sistem pemasaran berbasis web HTML akan terwujud jika mendapat dukungan sepenuhnya dari pihak manajemen dan seluruh bagian yang terlibat didalamnya.
3. Sistem pemasaran berbasis website dapat mempermudah manajemen atau bagian pemasaran.

Saran

Berdasarkan skripsi yang dibuat, maka ada beberapa saran yang bisa dijadikan masukan yaitu :

1. Perlu diadakannya departemen IT tersendiri supaya bisa membuat, menjalankan dan memelihara sistem yang baru, selain itu juga supaya ada yang bertanggungjawab dan menjaga terhadap semua yang berhubungan dengan IT.
2. Perlu melakukan pelatihan untuk meningkatkan kesiapan para operasional dalam menjalankan sistem baru.
3. Perlu adanya monitor terhadap penerapan sistem yang diusulkan dapat diketahui dengan segera dan dapat diperbaiki dengan cepat.

DAFTAR PUSTAKA

- Burch, John G. (1989), Information System, Theory and Practice", 5 th Edition, John Wiley & Sons, New York
- Budi Sutedjo Dharma Oetomo. (2002). Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi. Andi Yogyakarta.
- Connolly Thomas, 2002 "Database Systems, A Practical Approach To Design, Implementation, and Management", 3rd Edition, Person Education Limited, England
- Hall, A,J. (2001). Sistem Informasi Akuntansi. Salemba Empat, Jakarta.
- Hendrajaya, Lilik, 1997, "Tri Dharma, Wawasan Teknologi dan Dinamika Masyarakat dalam Reformasi Diri Perguruan Tinggi", Penerbit ITB, Bandung.
- Indrajit, Dr Richardus Eko, 2000, "Manajemen Sistem Informasi dan Teknologi Informasi", PT. Elexmedia Komputindo, Jakarta.
- Kowal A, James, 1992 " Behaviour Modes, Specifying User's Expectations", New York
- Kroeber Donald, 1990, "Computer Base Information System" Macmillan Inc, Publishing Singapore, Singapore
- Kroenke, David M, 1995, "Database Processing, Fundamentals, Design, and Implementation", Prentice Hall, Inc, Englewood Cliffs, New Jersey
- Kristanto Andi. (2004). Rekayasa Perangkat Lunak. Gava Media Yogyakarta.
- Lucas, Henry C. JR, 1996 "Information Systems Concept for Management", 5 th Edition Macmillan publishing Company, New York.
- Martin, J., 1989, "Information Engineering", Book I, II, III, Mc Grow Hill, New Jersey

- McLeod, R., Jr, 1995" Management Information Systems", Sixth Edition, Prentice Hall,
- Mulyasa, Dr, MPd, 2002, "Manajemen Berbasis Sekolah", PT. Remaja Rosda Karya, Bandung
- Obrien, James A, 2001, "Introduction To Informations Systems", Essentials for the Internetworked E-Business Enterprise", Tenth Edition,
- Mc Grow Hill Madcom. (2003). Dasar Teknis Instalasi Jaringan Komputer. . Andi. Yogyakarta.
- Mc Leod, Jr. R. (1995). Management Information System. Six Edition. Printice Hall, Inc.
- Madcom. (2003). Dasar Teknis Instalasi Jaringan Komputer. . Andi. Yogyakarta.
- Oetomo, BSD, 2002, "Perncaanaan dan Pengembangan Sistem Informasi", Andi Offset, Yogyakarta.
- Presman, Roger, S., 1987 "Software Engineering, A Practitioner's Approach", 2end Edition, McGraw-Hill, New York.
- Saladin Djaslim. (2004). Manajemen Strategi & Kebijakan Peerusahaan. Linda Karya Bandung.
- Santoso Isep. (1997). Interaksi Manusia Dan Komputer. Andi. Yogyakarta.
- Setiawan Agung. (2001). Pengantar Sistem Komputer. Informatika Bandung. Stalling, William, 1992 "Data and Computer Communications", 4th Edition, Macmillan Publishing Company, New York.
- Transparasi Mata Kuliah. Sistem Informasi Manajemen. Bina Nusantara. Jakarta.
- Turban, Efraim, 1995, "Decision Support System & Expert Systems", 4th Edition, Prentice Hall Inc., Englewood Chiffs, New Jersey.
- Turban, Rainer, Potter, 2001, "Introduction to Information Technology", John Willey & Sons Inc, New York.
- Umar, Amjad, 1993, " Distributed Computing, a Practical Synthesis of Wetworks, ClientServer Systems, Distributed Applications and Open Systems", Prentice Hall, International, Inc.
- Yourdan, Edward, 1995. "Modern Structure Analysis", Yourdan Press, Englewood Chiffs, New Jersey.
- Kasiman Peranginangin
Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL Penerbit
Andi Oktober - 2006
Bambang Robi'in Manajemen dan Administrasi
Database Menggunakan SQL Server 2000
Penerbit Andi 2005
- LPKBM MADCOMS
Aplikasi Manajemen Database Pendidikan
Berbasis Web Dengan PHP Dan MySQL
Penerbit Andi